

King Of
隨《遊戲誌》第81期附送
ET_MAX[奧斯丁 اوستن] 扫描制作
試刊第九號
《SOUL CALIBUR》
完全出招表
《拳皇'98》新料速遞
©1998 Namco Ltd. All Rights Reserved.

1998年8月14日出版

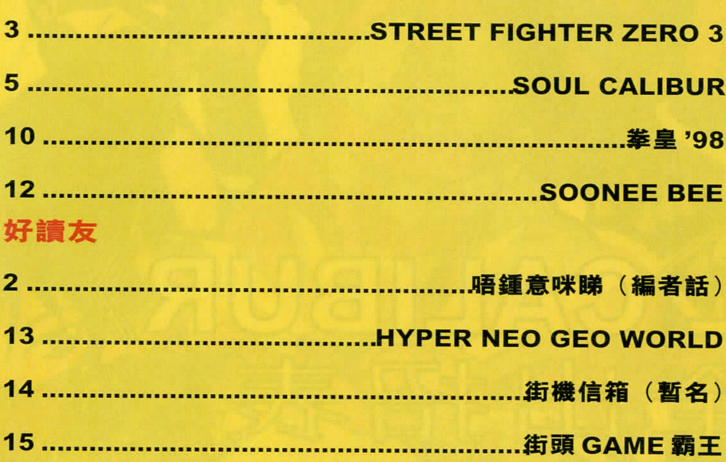
無尚魔法 拳皇九十八 (PART II) ！！

仲有新系統介紹！

保証最齊出招表！







遊戲索引（以遊戲性質分類）

唔鍾意咪睇（編者話）

有始有終嘅 ZAC 話

△今期是《街機皇》最後一期，多謝大家一直以來的支持，我們遲些再見吧！

△以前看電視劇，有一句對白很「到肉」，曰：「一場戰鬥的勝敗，並不是取決於決定性的一戰之前那些小戰事的成敗的……」。

△請支持我們的《拳皇'98鬥技鑽研》，因我們有絕對的信心做得比我們以往的任何一本書好。

△嘿嘿嘿嘿…………

綠毛小春 維也納──^_^;

「去之於考，現之於重，未至於計，命於掌也。」現今之世，不解此道者為愚；明而閒之乃庸所為也；知而於行者乃智者之為也。奈何，智於霧，談笑間，灰飛煙滅。計先而後行，一足敗其功。此亂之時，洋洋乎於游，而不知其所窮，何以此哉？治於不治，不為也，非不能也。不為者與不能者之形何以異？權，然後知輕重；度，然後知其長短；物皆然，心為甚。有云：受君之祿，擔君之憂；君之意不於此，莫能助之，何以不亡？吾才於庸，察之晚焉；先覺之，否亦然？今覺之，晚焉？亦未然，事在人為也。

吾才於何君覺之，時之將至，莫責於何，恨時不我予。「狡兔死，走狗烹；飛鳥盡，良弓藏」，恆而不變之事焉。心問：可悔於初？無悔於所作也。與汝輩畢力共事之樂銘於心焉。

今之神遊，非閒輩所意；甚或，多情應笑我？

天草四郎 時貞

實在是忙得喘不過氣來，許多的工作再加上一點煩腦，足以令余感到有點兒吃不消的感覺，甚好呢？

早陣子看了一套戲，名為《ARMAGEDDON》，這一套戲是十分好，不過唯一感到疑惑的，就是究竟是否在世界末日的時候，一定要有人作出犧牲呢？賽在不公平，但主角們又覺得束手無策，那一種無助的感覺，實在難以形容......

好了，還是說留待下一次再說吧！

FROM：

AMAKUSASHIRO TOKISADA

一物治一物 佐手治右手

六月六日沒有風的零晨，街裏途人紛紛，木立站在漸退色的人群，聽不到情人聲音。若問世界誰無雙，會令昨天明天也閃亮！

她　她知道什麼，她很信任我，失戀以後　跟我嘆奈何！！情願她偷笑我，愛哭的水瓶座……別怨她　她知道什麼，她倒過來安慰我！為她的故事，做聽眾苦麼！！

天　天阿………

P.S. G哥為背景演奏木童笛襯托氣氛。

AD/FIG/2P
製造商：CAPCOM
基板：CPS II
推出日期：已推出
容量：不明

TEXT：KOTARO



基本操作

空中防禦	跳躍時← （X-ISM 以外使用）
投技	近敵時→＋ PP or KK 同按
減輕 DAMAGE	受對手攻擊瞬間方向桿前後和任何攻擊掣連打
ZERO COUNTER	Z-ISM GAUGE 1LEVEL／ V-ISM GAUGE 50 % 以上 防禦中→＋同等強度 PK 同按（X-ISM 以外使用）
空中受身	吹飛狀態中← or N or →＋ PP 同按
地上受身	吹飛狀態中 KK 同按
地上受身．移動	地上受身後← or →
CRUSH 迴避	受對手攻擊前← or ↙





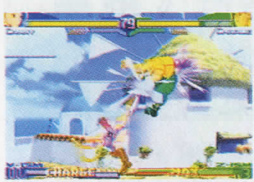
新系統研究



COUNTER HIT

「COUNTER HIT」就是成功截擊對手攻擊判定消失前的攻擊，除該攻擊力提高之外，其中以輕、中攻擊、必殺技，以及全般的跳躍攻擊攻擊地上對手時，均會令對手仰身硬直的時間增長，將原來不能連擊的技倆接續。而對地重攻擊和空中COUNTER HIT時則有令對手吹飛狀態時間增長、移動軌跡上昇和追打的機會提高。





■要特別注要一些必殺技在對空時，自方是受身不能

空中受身

新加入系統「空中受身」，是當自方受到對手攻擊吹飛至半空時，將倒地的情況解除迴避，回復狀態站立於地上，可是若太早成立受身，很容易就會再遭到對手的追擊，所以玩者除要掌握空中受身短瞬的無敵時間迴避空中COMBO之外，受身後立即反擊亦成為遊戲中的重要技巧。

地上受身（DOWN 迴避）

基本與前作的DOWN迴避相類之系統，除了指令上改變之外，性質亦比前作有着一定的變化，其中控制DOWN迴避移動的距離和空防禦後作地上受身亦是新加入的特性之一。





GUARD CRUSH

逼使玩者進攻、禁止防守的系統，以損耗體力GAUGE下方的GUARD POWER GAUGE量而出現防禦崩（GUARD CRUSH）的狀態，在相同的攻擊下，蹲下防禦所損耗的GUARD POWER GAUGE量約是站立防禦時的1.5倍，所以在防禦時要留意。另外遊戲中亦有着「CRUSH迴避」的系統，而效果則是將防禦對手攻擊時所損耗的GUARD POWER GAUGE量減至最少。



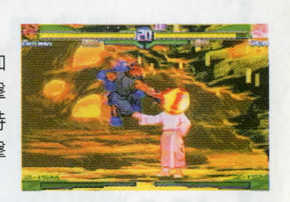
■「CRUSH迴避」成功時角色身體會發出藍光，而所損耗的GUARD POWER GAUGE量亦會大大減半



■在GUARD CRUSH中方向桿前後和任何攻擊掣連打均可將其產生空隙的時間縮短

減輕 DAMAGE

《STREET FIGHTER ZERO 3》新追加的系統，在受攻擊時以方向桿前後和任何攻擊掣連打來減輕DAMAGE，雖然受單發攻擊時所實用的價值不大，可是於連續HIT的重攻擊中，效果和實用價值亦大大增加。



ZERO COUNTER

承襲前作中的系統，除了指令變更之外，性能和實用價值上亦有很大的改變，其中使用後削減GUARD POWER GAUGE上限的設定，令前作擅長以ZERO COUNTER反守為攻的玩者有着很大的影響。



投技系統

改變傳統投技和空中投的指令，引入《VAMPIRE》系列中投技失敗的硬直動作，令投技使用上有着一定的障礙。



緊急呼籲

為人為己，維護原裝行貨

據知最近有公司正向各遊戲同業報價推銷一些來歷不明的《拳皇'98》街機卡帶，而近日來香港接連發生多宗懷疑有組織性《拳皇'98》盜竊案，極有可能與這些來歷不明的卡帶有關。

現本公司謹此聲明，所有《拳皇'98》原裝街機行貨只由中國及香港唯一SNK總代理「吉達貿易公司」發行，原裝家庭用行貨由香港唯一SNK總代理「精密電腦」所發行，為保障消費權益，請切勿購買非總代理發售的《拳皇'98》卡帶。本公司已將上述售賣來歷不明《拳皇'98》卡帶之公司的資料知會有關方面，必要時將採取法律行動。

為人為己，請勿購買不法卡帶。

SNK



AD/FIG/2P
製造商：NAMCO
基板：SYSTEM 12
推出日期：已推出
容量：不明

TEXT：KOTARO

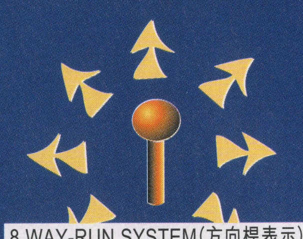
最強立體武器格鬥遊戲正式登場！

以《SOUL EDGE》為藍本，由製作著名立體格鬥遊戲《鐵拳3》開發組製作，利用SYSTEM 12所開發，成為集多項元素於一身的新武器立體對戰格鬥遊戲《SOUL CALIBUR》。然而今次我們會繼續為大家介紹遊戲的最新情報和一眾角色的全技表，好讓大家也能領略到遊戲獨特之處！

「NAMCO WONDER PAGE」PASSWORD計劃

由於NAMCO今次為了表示對《SOUL CALIBUR》的重視，所以特地為遊戲舉辦了一個「NAMCO WONDER PAGE PASSWORD計劃」，只要完成《SOUL CALIBUR》中的特定條件取得PASSWORD後，輸入於NAMCO的網頁「NAMCO WONDER PAGE」(http://www.namco.co.jp)，便可進入《SOUL CALIBUR》的隱藏SITE內，該處有《SOUL CALIBUR》開發者們的訪問、遊戲的設定資料，以及精美的CG WALL PAPER供玩者取閱，不論你是否《SOUL CALIBUR》的FANS也會必然鍾愛。

基本操作





GUARD防禦



橫斬



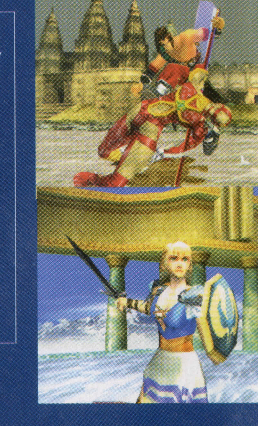
縱斬



KICK蹴攻擊

特殊操作

投技	近敵時A＋G or B＋G
跳躍	按着G製輸入↖ or ↑ or ↗
GUARD IMPACT‧上段彈	對手攻擊擊中前→＋G
GUARD IMPACT‧下段彈	對手攻擊擊中前↘＋G
GUARD IMPACT‧上段捌	對手攻擊擊中前←＋G
GUARD IMPACT‧下段捌	對手攻擊擊中前↙＋G
起上移動‧前轉	倒地時→
起上移動‧後轉	倒地時←
起上移動‧橫轉	倒地時↑or↓
起上攻擊‧中段	倒地時A or B or K
起上攻擊‧下段	倒地時↓＋A or B or K
空中制御	吹飛時輸入任何方向
DOWN迴避	倒地前G



基本角色全技指令表

＊→控桿方向短瞬間輸入‧()長時間輸入‧「?」?短瞬輸入後立即按次指令‧N控桿回中

VOLDO

固有技

技名	指令	攻擊判定
SCISSORS CLAW	A A	上 上
MUTE SCRATCH	A B	上 中
MUTE SLASH	A B A	上 中 中
MUTE SLASH→背向	A B ←A	上 中 中
SIDE CLAW KICK	A K	上 中
SURPRISE TWO REAPER	↙A	特中
RAT CHASE	↓A	
RAT CHASE	↓A A	下 下
RAT CHASE KICK	↓A K	下 上 中
RAT CHASE	↓A A A	下 下 下
RAT CHASE KICK	↓A A A K	下 下 下 上 中
BLIND BLADE	←A	中
BLIND CLAW	←A	上
SCAREHEAD BLIND CLAW	←A A	上 上
ELEGANT TENDER	←(←)A	中
JOLLY REAPER	→A	上
ELEGANT CLAW	→(→)A	上
SCORPIONS CLAW	站立途中A	中
SUTANBITO SHREDER	B B	中 中
SUTANBITO SHREDER	B B B	中 中 中（防禦手實應時才會作第三發攻擊）
BERUCH	↘B K	中 中
ALTHEAE BUTINGA	↘B K K	中 中 上
ECSTASY	↓B	中
MOA ECSTASY	↓B B	中 中
ECSTASY→背向	↓B←	中
STOMACH SLICER	↙B	中
GUILLOTINE SCISSORS	↙B B	中 中
HELL CHOP	←B	中
BLIND HELL CLAW	←B A	中 中
DEMON PHEROMONE	←(B)	防禦不能‧下‧下‧下（擊中時能轉為GUREIBUDIGA）
BLADE NAIL	→B	上
DEMON ELBOW	→(→)B	中
DISTORT PAD	站立途中B	中
DISTORT PAD→JI LAC	站立途中(B)	中
BOWMAN DIS	站立途中B B	中 中
KURIPI STRETCH	蹲下途中↘B	中
GUREIBUDIGA	[B] A	下 下 下
SCORPIONS TYR→背向	↗K	中
SCORPIONS TYR	↗K (→)	中
SARCAST RABIES	↓K	下
MUTE MIDDLE KICK	↘K	中
HEAD REVERSER	←(←)K	中
RATCHET SCREENER→背向	→(→)K	中
LUNATIC SPIN→背向	站立途中K	中
LUNATIC SPIN	站立途中K (→)	中
RECRY STEP	↓↘→	特殊移動
RECRY CLAW	↓↘→A	上
RECRY SCISSORS	↓↘→A A	上 中
RECRY BLIND BLADE	↓↘→A ↘A	上 中
RECRY BLIND SCISSORS→背向	↓↘→A ←A	上 中
RECRY DANCER	↓↘→B	中
RECRY GALLOP	↓↘→B B	中 中
RECRY MANTISU	↓↘→B B B	中 中 中
OFF JOINT MARIONETTE	↓↘→K	下
SLIDING HOOK	↓↘→A＋B	下
RUNISU RING	↓↘→B＋K	中
BLIND TURN	↓↙←	特殊移動
FAKELESS BLADE	背向對手時→A	中
LIFTING SAUCER	背向對手時→(→)A	中
MAD LIFTING SAUCER	背向對手時→(→A)	中
FAKELESS ELBOW	背向對手時←A	上
FAKELESS PENDULUM	背向對手時←A B	上 中
MAKABURU WEDGE	背向對手時→B	上
MAKABURU STITCH	背向對手時→(→)B	中
MAKABURU PENDULUM	背向對手時←B	中
MAKABURU GIMLET	背向對手時←B B	中 中
MOA MAKABURU PENDULUM	背向對手時(←)B B	中 中
MAKABURU SUKEAROGU	背向對手時→(→)[B] A	中
SCORPIONS TYR	背向對手時↗K	中
OFF JOINT MARIONETTE	背向對手時↓K	下
BEHIND MUTE HIGH KICK	背向對手時←K	上
IMOTARUBERUCHI	背向對手時↓A＋B	下
ROLLING GRACE	背向對手時A＋B	中‧中（當擊中對手後才會作第二次攻擊）
SPLIT WHEEL	背向對手時A＋B (↓)	中‧下
ROLLING GRACE→JI LAC	背向對手時A＋B G	中
DEATH ROSE	背向對手時A＋K	中‧中
MAGGOT STEP	蹲下途中↗↑↖	特殊移動
BACK MAGGOT STEP	MAGGOT STEP中(↙)	特殊移動
MAGGOT SUTINGA	MAGGOT STEP中K	上
JI LAC	↓A＋K or ↘A＋K or 背向對手時↓A＋K	中
JI LAC狀態前進	JI LAC中(→)	特殊移動
SUTI LAC	JI LAC中→(→)	下
JI LAC狀態後退	JI LAC中(←)	特殊移動
FOOL MANNER	JI LAC中A	中‧中
FOOL HANGAR	JI LAC中B	中‧下
LAC SUTINGA	於對手足側JI LAC中	上
LAC ABSENT	於對手頭側JI LAC中K	中
PLAYING MANTISU	A＋B	中
PLAYING KYANSA	↓A＋B	下
GUILLOTINE BITE	←A＋B	中
FRENZY GYRO→背向	→A＋B	中
GATE OPENER	→(→) A＋B	中‧中
GATE PLIERS	→(→) A＋B K	中‧中
MAD BLIND DIVE	蹲下途中↘A＋B	上
BLIND DIVE	蹲下途中↘(A＋B)	防禦不能
PLUMB WILLOW	B＋K	特殊迴避
ZANII MIMIC	↑B＋K	特殊迴避
ZANII MIMIC	↓B＋K	特殊迴避
RUNI SLING	蹲下中B＋K	中
DEATH ROSE	A＋K	中‧中
GUREIBU ROSE	(A＋K)	中‧中
WEB WIPER	←A＋K	防禦不能
INSEIN FLIP	→(→) A＋B＋G	中
INSEIN TRAP	→(→) A＋B＋G K	中‧上

移動技

技名	指令	攻擊判定
ELEGANT TENDER	↙方向移動中A	中
GUILLOTINE BITE	↙方向移動中B	中
MILLION BITE	↙方向移動中(B)	中‧中‧中（擺動時間能影響攻擊的回數）
SCORPIONS TYR→背向	↙方向移動中K	中
SCORPIONS TYR	↙方向移動中K (→)	中
RECRY STEP	↙方向移動中B＋K	特殊移動
BLIND BLADE	↓方向移動中A	中
BAFFUNEATO	↓方向移動中B	中
MUTE LOW KICK	↓方向移動中K	中‧中
GATE OPENER	↓方向移動中A＋B	中‧中
GATE PLIERS	↓方向移動中A＋B K	中‧中
RECRY STEP	↓方向移動中B＋K	特殊移動
MUTE INBRACE	↘方向移動中A	上
DEMON ELBOW	↘方向移動中B	中
DEATH FLAGER	↘方向移動中K	上
GATE OPENER	↘方向移動中A＋B	中‧中
GATE PLIERS	↘方向移動中A＋B K	中‧中
CRY STEP	↘方向移動中B＋K	特殊移動
ELEGANT TENDER	←方向移動中A	上
DEMON ELBOW	←方向移動中B	中
HELL CHOP	←方向移動中B A	中‧中
DEMON PHEROMONE	←方向移動中(B)	防禦不能‧下‧下‧下（擊中時能轉為GUREIBUTIGA）
HEAD REVERSES	←方向移動中K	中
RECRY STEP	←方向移動中B＋K	特殊移動
ELEGANT CLAW	→方向移動中A	上
DEMON ELBOW	→方向移動中B	中
SUI SIDE DIVE	→方向移動中K	下
GATE OPENER	→方向移動中A＋B	中‧中
GATE PLIERS	→方向移動中A＋B K	中‧中
RECRY STEP	→方向移動中B＋K	特殊移動
ELEGANT TENDER	↖方向移動中A	中
GUILLOTINE BITE	↖方向移動中B	中
MILLION BITE	↖方向移動中(B)	中‧中‧中（擺動時間能影響攻擊的回數）
SCORPIONS TYR→背向	↖方向移動中K	中
SCORPIONS TYR	↖方向移動中K (→)	中
ECRY STEP	↖方向移動中B＋K	特殊移動
BLIND BLADE	↑方向移動中A	上
BAFFONEATO	↑方向移動中B	中‧中
MUTE LOW KICK	↑方向移動中K	下
GATE OPENER	↑方向移動中A＋B	中‧中
GATE PLIERS	↑方向移動中A＋B K	中‧中
RECRY STEP	↑方向移動中B＋K	特殊移動
MUTE INBRACE	↗方向移動中A	上
DEMON ELBOW	↗方向移動中B	中
DEATH FLAGER	↗方向移動中K	上
GATE OPENER	↗方向移動中A＋B	中‧中
GATE PLIERS	↗方向移動中A＋B K	中‧中
RECRY STEP	↗方向移動中B＋K	特殊移動

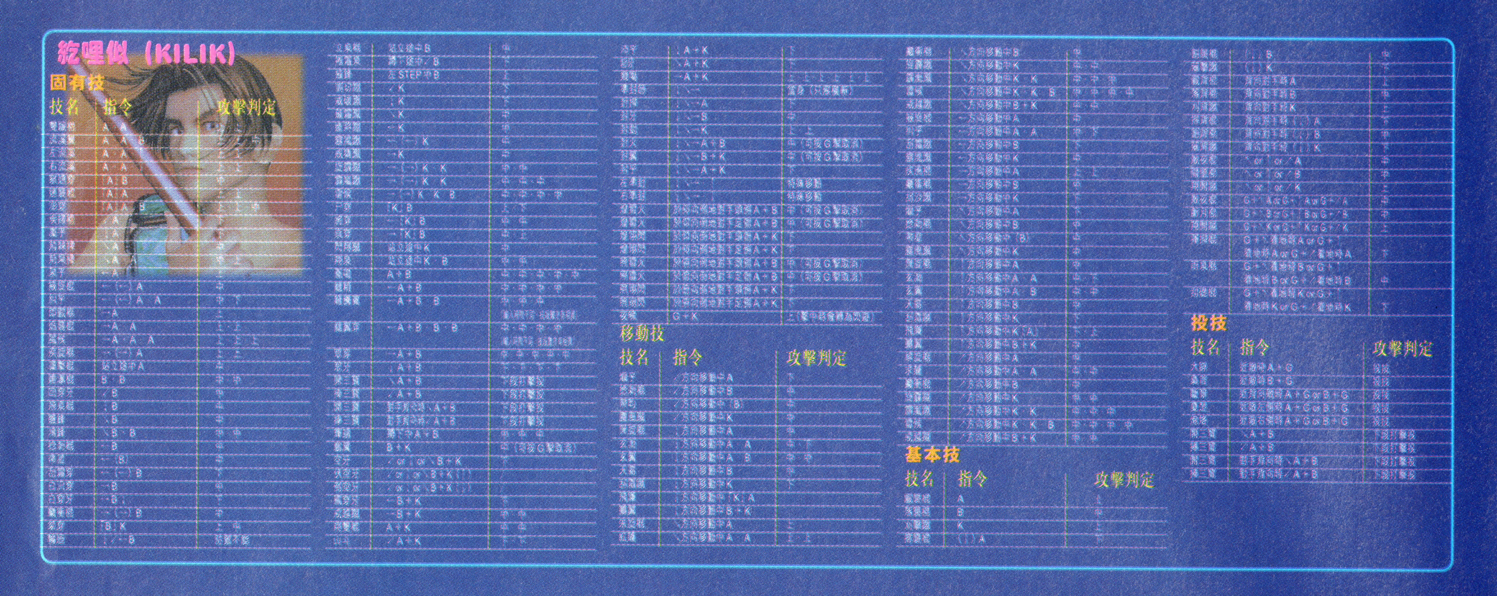
基本技

技名	指令	攻擊判定
SIDE BLOW	A	上
SUTANBITO SCRATCH	B	中
MUTE HIGH KICK	K	上
TWO REAPER	(↓) A	特中
RIVAIV BERUCHI	(↓) B	中
SARCAST RABIES	(↓) K	下
SCARECROW SPIN	背向對手時A	上
BEHIND SCRATCH	背向對手時B	中
BEHIND MUTE HIGH KICK	背向對手時K	上
BEHIND TWO CUTTER	背向對手時(↓) A	特中
BEHIND SIT SCRATCH	背向對手時(↓) B	中
BEHIND MUTE LOW KICK	背向對手時(↓) K	下
FURORIKKU BRAIN ROBBA	↖ or ↑ or ↗A	上
FURORIKKU PORT CHRIS	↖ or ↑ or ↗B	中
SIDE TRAP KICK	↖ or ↑ or ↗K	上
FURORIKKU BRAIN ROBBA	G＋↖A or G＋↑A or G＋↗A	上
FURORIKKU PORT CHRIS	G＋↖B or G＋↑B or G＋↗B	中
SIDE TRAP KICK	G＋↖K or G＋↑K or G＋↗K	上
SUSPEND GEAR	G＋↖着地時A or G＋↑着地時A or G＋↗着地時A	下
SUSPEND PENTYUREMU	G＋↖着地時B or G＋↑着地時B or G＋↗着地時B	中
SUSPEND OFF JOINT	G＋↖着地時K or G＋↑着地時K or G＋↗着地時K	下

投技

技名	指令	攻擊判定
SPINNING UMBRELLA	近敵時A＋G	投技
SENTIMENTAL BEAT NIGHTMARE	近敵時B＋G	投技
BLOODY DRILL	近敵時K＋G	投技
SADISTIC SPIDER	近背向敵時A＋G or B＋G	投技
BAFFONEIN QUEST	近敵左側時A＋G or B＋G	投技
BUSH WAKKA	近敵右側時A＋G or B＋G	投技
LIFE SOCCER	↓↘→A＋G	投技
BLIND HAVESUTO	背向對手時B＋G	投技





彷哩似 (KILIK)

固有技

技名	指令	攻擊判定

移動技

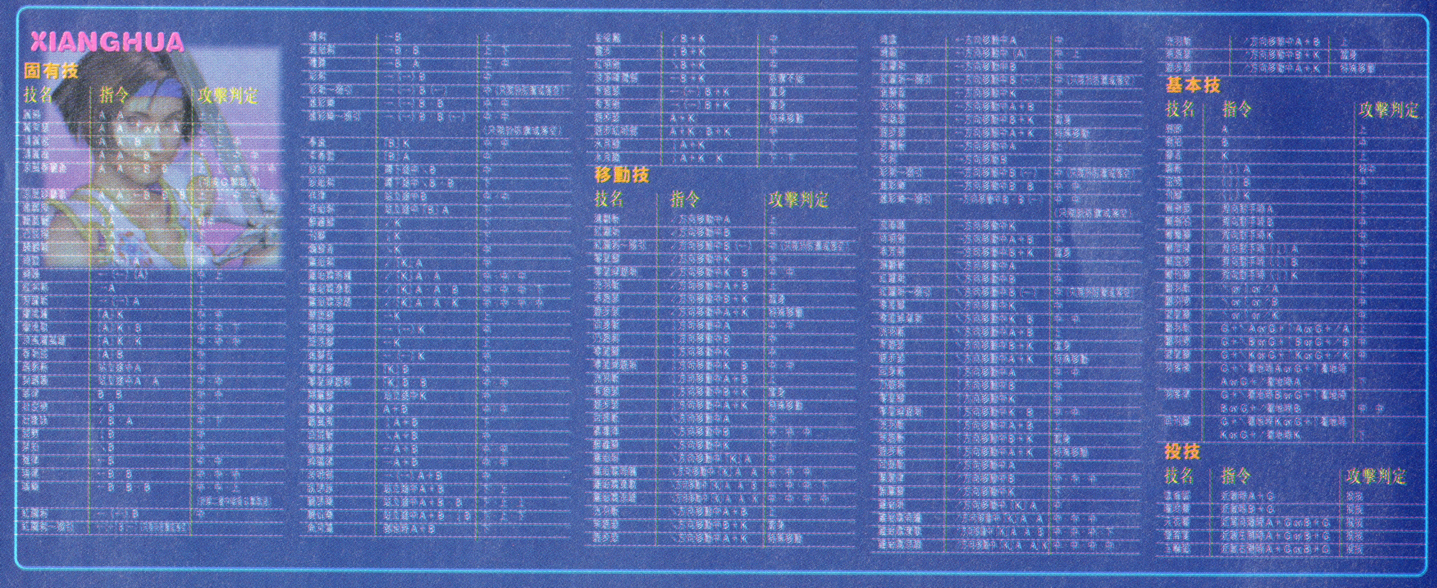
技名	指令	攻擊判定

基本技

技名	指令	攻擊判定

投技

技名	指令	攻擊判定



XIANGHUA

固有技

技名	指令	攻擊判定

移動技

技名	指令	攻擊判定

基本技

技名	指令	攻擊判定

投技

技名	指令	攻擊判定

黃 星京 (HWANG SUNG KYUNG)

固有技

技名	指令	攻擊判定

移動技

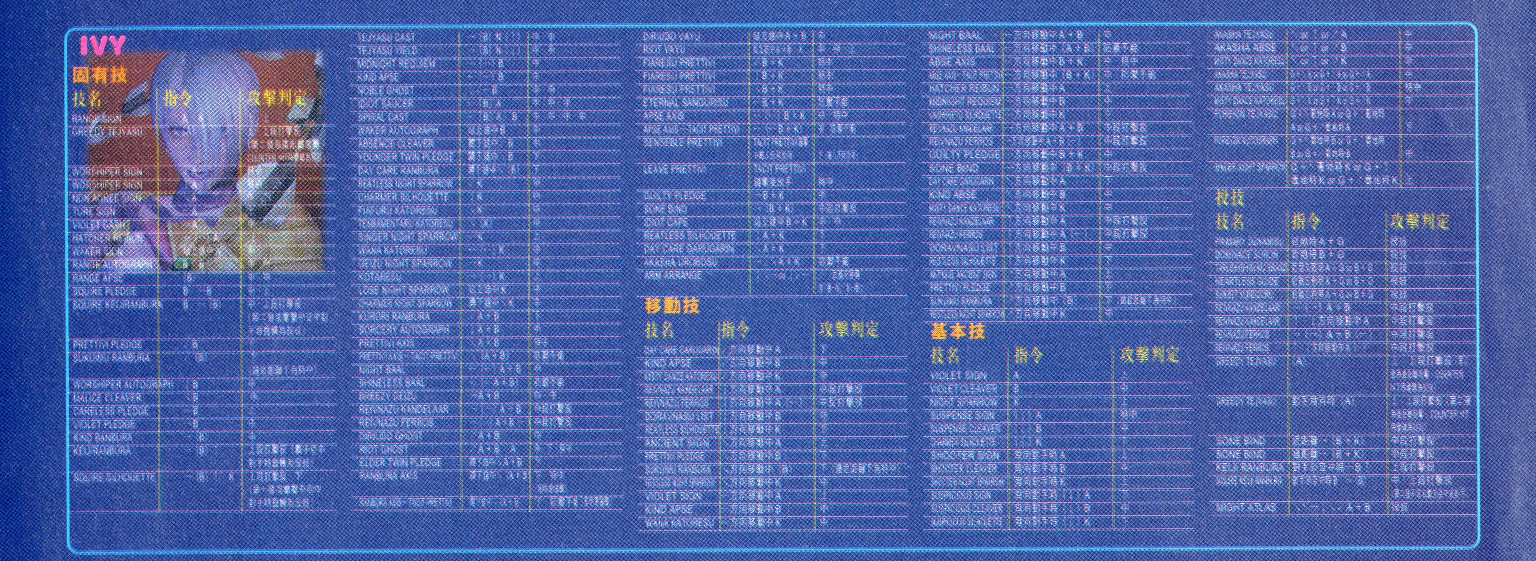
技名	指令	攻擊判定

基本技

技名	指令	攻擊判定

投技

技名	指令	攻擊判定



IVY

固有技

技名	指令	攻擊判定
RANGE SIGN	A A	上 上
GREEDY TEJYASU	A	上 上段打擊技 (第二發為擊前對手, COUNTER HIT時會轉為投技)
WORSHIPER SIGN	A	[illegible]
WORSHIPER SIGN	A	[illegible]
NON AGREE SIGN	A	[illegible]
TURE SIGN	A	[illegible]
VIOLET CASH	A	[illegible]
HATCHER REIBUN	A	[illegible]
WAKER SIGN	A	[illegible]
RANGE AUTOGRAPH	B	[illegible]
RANGE APSE	(B)	中 中
SQUIRE PLEDGE	B →B	中 上
SQUIRE KEIJIRANBURA	B → (B)	中 上段打擊技 (第二發攻擊擊中空中對手時會轉為投技)
PRETTIVI PLEDGE	↗B	下
SUKUIMU RANBURA	↗(B)	下 (通近距離下會轉中)
WORSHIPER AUTOGRAPH	↓B	中
MALICE CLEAVER	↘B	中
CARELESS PLEDGE	→B	上
VIOLET PLEDGE	→B	中
KIND RANBURA	→(B)	中
KEIJIRANBURA	→(B)↑	上段打擊技 (擊中空中對手時會轉為投技)
SQUIRE SILHOUETTE	→(B)↑K	上段打擊技 下 (第一發攻擊擊中空中對手時會轉為投技)
TEJYASU CAST	→(B) N (↑)	中 中
TEJYASU YIELD	→(B) N (↓)	中 中
MIDNIGHT REQUIEM	→(→)B	中
KIND APSE	→(→)B	中
NOBLE GHOST	↓↙←B	中 中
IDIOT SAUCER	→(B)A	中 中 中
SPIRAL CAST	→(B)A B	中 中 中 中
WAKER AUTOGRAPH	起立途中B	中
ABSENCE CLEAVER	蹲下途中↗B	中
YOUNGER TWIN PLEDGE	蹲下途中↘B	下
DAY CARE RANBURA	蹲下途中↘(B)	下
REATLESS NIGHT SPARROW	↗K	中
CHARMER SILHOUETTE	↓K	中
FIAFURU KATORESU	↘K	中
TENBAMENTARU KATORESU	↘(K)	中
SINGER NIGHT SPARROW	→K	上
WANA KATORESU	→(→)K	中
GEIZU NIGHT SPARROW	→K	中
KOTARESU	→(→)K	上
LOSE NIGHT SPARROW	起立途中K	中
CHARMER NIGHT SPARROW	蹲下途中↘K	中
KURORI RANBURA	↗A+B	下
SORCERY AUTOGRAPH	↓A+B	中
PRETTIVI AXIS	↘A+B	特中
PRETTIVI AXIS～TACIT PRETTIVI	↘(A+B)	防禦不能
NIGHT BAAL	→(→)A+B	中
SHINELESS BAAL	→(→A+B)	防禦不能
BREEZY GEIZU	←A+B	中 中
REIVNAZU KANDELAAR	→(→)A+B	中段打擊技
REIVNAZU FERROS	→(→)A+B(→)	中段打擊技
DIRIUDO GHOST	↗A+B	中
RIOT GHOST	↗A+B A	中 下 特中
ELDER TWIN PLEDGE	蹲下途中↗A+B	下
RANBURA AXIS	蹲下途中↘(A+B)	下 特中 [illegible]
RANBURA AXIS～TACIT PRETTIVI	蹲下途中↘A+B	下 防禦不能 [illegible]
DIRIUDO VAYU	起立途中A+B	中
RIOT VAYU	起立途中A+B A	中 中 上
FIARESU PRETTIVI	↗B+K	特中
FIARESU PRETTIVI	↓B+K	特中
FIARESU PRETTIVI	↘B+K	特中
ETERNAL SANGURISU	←B+K	防禦不能
APSE AXIS	→(→)B+K	中 特中
APSE AXIS～TACIT PRETTIVI	→(→B+K)	中 防禦不能
SENSEBLE PRETTIVI	TACIT PRETTIVI發動中輸入[illegible]	[illegible]
LEAVE PRETTIVI	TACIT PRETTIVI 擊擊後敵手	特中
GUILTY PLEDGE	→B+K	中
SONE BIND	→(B+K)	中段打擊技
IDIOT CAPE	起立途中B+K	中 中
REATLESS SILHOUETTE	↓A+K	下
DAY CARE GARUGARIN	↘A+K	下
AKASHA UROBOSU	←↓↘A+K	防禦不能
ARM ARRANGE	[illegible]	[illegible]

移動技

技名	指令	攻擊判定
DAY CARE GARUGARIN	↗方向移動中A	下
KIND APSE	↗方向移動中B	中
MISTY DANCE KATORESU	↗方向移動中K	中
REIVNAZU KANDELAAR	↓方向移動中A	中段打擊技
REIVNAZU FERROS	↓方向移動中A(→)	中段打擊技
DORAVNASU LIST	↓方向移動中B	中
REATLESS SILHOUETTE	↓方向移動中K	下
ANCIENT SIGN	↘方向移動中A	上
PRETTIVI PLEDGE	↘方向移動中B	下
SUKUIMU RANBURA	↘方向移動中(B)	下 (通近距離下會轉中)
RESTLESS NIGHT SPARROW	↘方向移動中K	中
VIOLET SIGN	→方向移動中A	上
KIND APSE	→方向移動中B	中
WANA KATORESU	→方向移動中K	中
NIGHT BAAL	←方向移動中A+B	中
SHINELESS BAAL	←方向移動中(A+B)	防禦不能
ABSE AXIS	←方向移動中B+K	中 特中
ABSE AXIS～TACIT PRETTIVI	←方向移動中(B+K)	中 防禦不能
HATCHER REIBUN	←方向移動中A	上
MIDNIGHT REQUIEM	←方向移動中B	中
VASHIRETO SILHOUETTE	←方向移動中K	下
REIVNAZU KANDELAAR	←方向移動中A+B	中段打擊技
REIVNAZU FERROS	←方向移動中A+B(→)	中段打擊技
GUILTY PLEDGE	←方向移動中B+K	中
SONE BIND	←方向移動中(B+K)	中段打擊技
DAY CARE GARUGARIN	↖方向移動中A	下
KIND ABSE	↖方向移動中B	中
MISTY DANCE KATORESU	↖方向移動中K	中
REIVNAZU KANDELAAR	↑方向移動中A	中段打擊技
REIVNAZU FERROS	↑方向移動中A(→)	中段打擊技
DORAVNASU LIST	↑方向移動中B	中
RESTLESS SILHOUETTE	↑方向移動中K	下
ANTIQUE ANCIENT SIGN	↙方向移動中A	上
PRETTIVI PLEDGE	↙方向移動中B	下
SUKUIMU RANBURA	↙方向移動中(B)	下 (通近距離下會轉中)
RESTLESS NIGHT SPARROW	↙方向移動中K	中

基本技

技名	指令	攻擊判定
VIOLET SIGN	A	上
VIOLET CLEAVER	B	中
NIGHT SPARROW	K	上
SUSPENSE SIGN	(↓)A	特中
SUSPENSE CLEAVER	(↓)B	中
CHARMER SILHOUETTE	(↓)K	下
SHOOTER SIGN	背向對手時A	上
SHOOTER CLEAVER	背向對手時B	中
SHOOTER NIGHT SPARROW	背向對手時K	上
SUSPICIOUS SIGN	背向對手時(↓)A	下
SUSPICIOUS CLEAVER	背向對手時(↓)B	中
SUSPICIOUS SILHOUETTE	背向對手時(↓)K	下
AKASHA TEJYASU	↘ or ↓ or ↙A	中
AKASHA ABSE	↘ or ↓ or ↙B	中
MISTY DANCE KATORESU	↘ or ↓ or ↙K	中
AKASHA TEJYASU	G+↘A or G+↓A or G+↙A	中
AKASHA TEJYASU	G+↘B or G+↓B or G+↙B	特中
MISTY DANCE KATORESU	G+↘K or G+↓K or G+↙K	中
FOREIGN TEJYASU	G+↘著地時A or G+↓著地時A or G+↙著地時A	下
FOREIGN AUTOGRAPH	G+↘著地時B or G+↓著地時B or G+↙著地時B	中
SINGER NIGHT SPARROW	G+↘著地時K or G+↓著地時K or G+↙著地時K	上

投技

技名	指令	攻擊判定
PRIMARY DUNAMISU	近敵時A+G	投技
DOMINACE SURON	近敵時B+G	投技
TAKUSHISHISUMU BRAND	近敵左側時A+G or B+G	投技
HEARTLESS GUIDE	近敵右側時A+G or B+G	投技
SUNSET KUREIDORU	近敵背後時A+G or B+G	投技
REIVNAZU KANDELAAR	→(→)A+B	中段打擊技
REIVNAZU KANDELAAR	↓ ↑方向移動中A	中段打擊技
REIVNAZU FERROS	→(→)A+B(→)	中段打擊技
REIVNAZU FERROS	↓ ↑方向移動中A(→)	中段打擊技
GREEDY TEJYASU	(A)	上 上段打擊技 (第二發為擊前對手, COUNTER HIT時會轉為投技)
GREEDY TEJYASU	對手背向時(A)	上 上段打擊技 (第二發為擊前對手, COUNTER HIT時會轉為投技)
SONE BIND	近距離→(B+K)	中段打擊技
SONE BIND	遠距離→(B+K)	中段打擊技
KEIJI RANBURA	對手浮空中時→B↑	上段打擊技
SQUIRE KEIJI RANBURA	對手浮空中時B →(B)	中 上段打擊技 (第二發攻擊擊中空中對手時會轉為投技)
MIGHT ATLAS	[illegible] A+B	投技



御劍 平四郎 (MITSURUGI) · ARTHUR

固有技

技名	指令	攻擊判定
[illegible]	A A	[illegible]
[illegible]	↗A	[illegible]
[illegible]	A B	[illegible]
[illegible]	↓A	[illegible]
[illegible]	A	[illegible]
[illegible]	A	[illegible]
[illegible]	→A(→)	[illegible]
[illegible]	A	[illegible]
[illegible]	(→)A	[illegible]
[illegible]	A	[illegible]
[illegible]	→(→)A	中
[illegible]	→↘↓↙←A	[illegible]
[illegible]	→↘↓↙←(A)	上
[illegible]	→↘↓↙←A A	防禦不能
[illegible]	起立途中A	中
[illegible]	B B	中 中
[illegible]	B B(→)	中 中
[illegible]	B→	上
[illegible]	↗B	中
[illegible]	↓B	中
[illegible]	↘B	中
[illegible]	→B or →B→	中
[illegible]	→B(→) or →B→(→)	[illegible]
[illegible]	→B	中
[illegible]	→B	上
[illegible]	→B	下
[illegible]	→↘↓↙←B	[illegible]
[illegible]	→↘↓↙←B B	防禦不能
[illegible]	蹲下途中↘B	中
[illegible]	→(→)B	中
[illegible]	→(→)B B	中 中
[illegible]	→(→)B	中
[illegible]	→(→)B B	中 中
[illegible]	→(→B)→	中
[illegible]	蹲下途中↗B	中
[illegible]	蹲下途中↗B B	中 中
[illegible]	起立途中B	中
[illegible]	(B)A	中
[illegible]	→K	上
[illegible]	→(→)K	中
[illegible]	→K	中
[illegible]	→K B	中 中
[illegible]	↗K	下
[illegible]	↓K	下
[illegible]	↓K B	下 中
[illegible]	↓K B(→)	下 中
[illegible]	↘K	中
[illegible]	起立途中K	中
[illegible]	(K)B	中 中
[illegible]	A+B	中 中
[illegible]	A+B	中 中
[illegible]	←A+B	[illegible]
[illegible]	←A+B	[illegible]
[illegible]	→(→)A+B	中 (可按G鍵取消)
[illegible]	蹲下途中↗A+B	下
[illegible]	↘A+B or ↓A+B or ↙A+B	中
[illegible]	↓↘→	特殊移動
[illegible]	↓↘→B	[illegible]
六道之[illegible]	A+K	中段打擊技
[illegible]	A+K(→)	中段打擊技
[illegible]	B+K	中段打擊技
[illegible]	↘B+K	中
[illegible]	→B+K	上
[illegible]		
[illegible]	←A+B	[illegible]
[illegible]	居合中A	上 [illegible]
[illegible]	居合中B	中 [illegible]
[illegible]	居合中K	下 [illegible]
[illegible]	居合中G	[illegible]
[illegible]	居合中A+B	防禦不能
[illegible]	[illegible] (A+B)(接着)	防禦不能
[illegible]	居合中(A+B) [illegible]	[illegible]
[illegible]	←A+B	[illegible]
[illegible]	蹲中A	上
[illegible]	蹲中A A	上 上
[illegible]	蹲中A A A	上 上 上 [illegible]
[illegible]		[illegible]
六道之[illegible]	蹲中B	中段打擊技
[illegible]	蹲中B(→)	中段打擊技
[illegible]	蹲中K	下
[illegible]	蹲中A+B	[illegible]

移動技

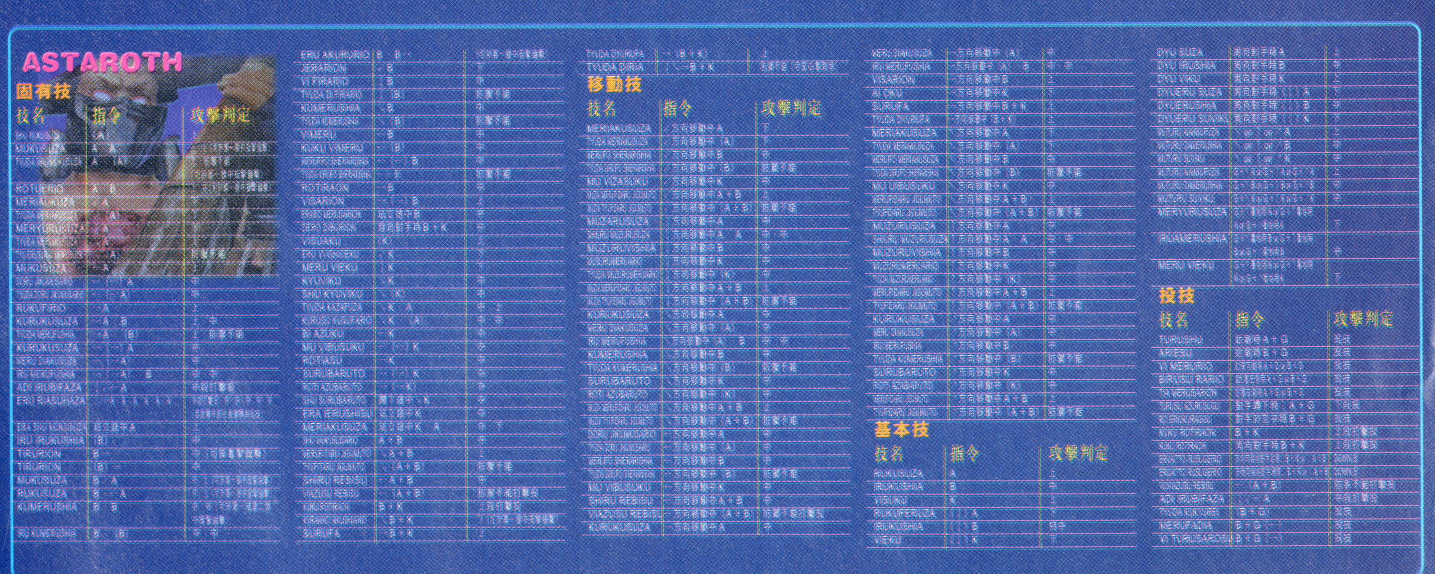
技名	指令	攻擊判定
[illegible]	↗方向移動中A	下
[illegible]	↗方向移動中B	中
[illegible]	↗方向移動中B A	中 上
[illegible]	↗方向移動中B A(→)	中 上
[illegible]	↗方向移動中B A B	中 上 中 [illegible]
[illegible]	↗方向移動中K	中
[illegible]	↗方向移動中K B	中 中
[illegible]	↗方向移動中A+B	中 (可按G鍵取消)
[illegible]	↗方向移動中B+K	中
[illegible]	↗方向移動中(A)B	[illegible]
[illegible]	↗方向移動中(B)A	[illegible]
[illegible]	↓方向移動中A	上
[illegible]	↓方向移動中A(→)	上
[illegible]	↓方向移動中B	中
[illegible]	↓方向移動中K	上
[illegible]	↓方向移動中A+B	中 (可按G鍵取消)
[illegible]	↓方向移動中B+K	中
[illegible]	↓方向移動中(A)B	[illegible]
[illegible]	↓方向移動中(B)A	[illegible]
[illegible]	↘方向移動中A	中
[illegible]	↘方向移動中B	中
[illegible]	↘方向移動中(B)	中
[illegible]	↘方向移動中B B	中 中
[illegible]	↘方向移動中K	中
[illegible]	↘方向移動中A+B	中 (可按G鍵取消)
[illegible]	↘方向移動中B+K	中
[illegible]	↘方向移動中(A)B	[illegible]
[illegible]	↘方向移動中(B)A	[illegible]
[illegible]	→方向移動中A	中
[illegible]	→方向移動中(A)	中
[illegible]	→方向移動中B	中
[illegible]	→方向移動中B B	中 中
[illegible]	←方向移動中K	中
[illegible]	←方向移動中K B	中 中
[illegible]	←方向移動中A+B	中 (可按G鍵取消)
[illegible]	←方向移動中B+K	中
[illegible]	←方向移動中(B)A	[illegible]
[illegible]	←方向移動中A	中
[illegible]	←方向移動中B	中
[illegible]	←方向移動中(B)	中
[illegible]	←方向移動中B B	中 中
[illegible]	←方向移動中K	下
[illegible]	←方向移動中A+B	中 (可按G鍵取消)
[illegible]	←方向移動中B+K	中
[illegible]	↖方向移動中A	下
[illegible]	↖方向移動中B	中
[illegible]	↖方向移動中B A	中 上
[illegible]	↖方向移動中B A(→)	中 上
[illegible]	↖方向移動中B A B	中 上 中 [illegible]
[illegible]	↖方向移動中K	中
[illegible]	↖方向移動中K B	中 中
[illegible]	↖方向移動中A+B	中 (可按G鍵取消)
[illegible]	↖方向移動中B+K	中
[illegible]	↖方向移動中(A)B	[illegible]
[illegible]	↖方向移動中(B)A	[illegible]
[illegible]	↑方向移動中A	中
[illegible]	↑方向移動中(A)	中
[illegible]	↑方向移動中B	中
[illegible]	↑方向移動中K	上
[illegible]	↑方向移動中A+B	中 (可按G鍵取消)
[illegible]	↑方向移動中B+K	中
[illegible]	↑方向移動中(A)B	[illegible]
[illegible]	↑方向移動中(B)A	[illegible]
[illegible]	↙方向移動中A	中
[illegible]	↙方向移動中B	中
[illegible]	↙方向移動中(B)	中
[illegible]	↙方向移動中B B	中 中
[illegible]	↙方向移動中K	中
[illegible]	↙方向移動中A+B	中 (可按G鍵取消)
[illegible]	↙方向移動中B+K	中
[illegible]	↙方向移動中(A)B	[illegible]
[illegible]	↙方向移動中(B)A	[illegible]

基本技

技名	指令	攻擊判定
[illegible]	A	上
[illegible]	B	中
[illegible]	K	上
[illegible]	(↓)A	特中
[illegible]	(↓)B	中
[illegible]	(↓)K	下
[illegible]	背向對手時A	上
[illegible]	背向對手時B	中
[illegible]	背向對手時K	上
[illegible]	背向對手時(↓)A	下
[illegible]	背向對手時(↓)B	中
[illegible]	背向對手時(↓)K	下
[illegible]	↘ or ↓ or ↙A	中
[illegible]	↘ or ↓ or ↙B	中
[illegible]	↘ or ↓ or ↙K	中
[illegible]	G+↘A or G+↓A or G+↙A	上
[illegible]	G+↘B or G+↓B or G+↙B	中
[illegible]	G+↘K or G+↓K or G+↙K	中
[illegible]	G+↘著地時A or G+↓著地時A or G+↙著地時A	下
[illegible]	G+↘著地時B or G+↓著地時B or G+↙著地時B	中
[illegible]	G+↘著地時K or G+↓著地時K or G+↙著地時K	中

投技

技名	指令	攻擊判定
[illegible]	近敵時A+G	投技
[illegible]	近敵時B+G	投技
[illegible]	近敵左側時A+G or B+G	投技
[illegible]	近敵右側時A+G or B+G	投技
[illegible]	近敵背後時A+G or B+G	投技
六道之[illegible]	A+K	中段打擊技
[illegible]	A+K(→)	中段打擊技
[illegible]	B+K	中段打擊技
六道之[illegible]	蹲中B	中段打擊技
[illegible]	蹲中B(→)	中段打擊技



ASTAROTH

固有技

技名	指令	攻擊判定
[illegible]	(A)	[illegible]
MUKUSUZA	A A	[illegible]
TYUDA SHU MUKUSUZA	A (A)	[illegible]
ROTUERIO	A B	[illegible]
MERIAUKUZA	↗A	[illegible]
[illegible]	↗(A)	[illegible]
MERYURUSUZA	↓A	[illegible]
[illegible]	↓(A)	[illegible]
[illegible]	↘(A)	防禦不能
MUKUSUZA	↘A	[illegible]
DORU JINUMUSARO	→(→)A	中
TYUDA DORU JINUMUSARO	→(→A)	中
RUKUFIRIO	→A	上
KURUKUBUZA	→A B	上 中
TYUDA MERUFUSHIA	→A (B)	上 防禦不能
KURUKUSUZA	→(→)A	中
MERU DIAKUSUZA	→(→A)	中
IRU MERUFUSHIA	→(→A) B	中 中
ADI IRUBIFAZA	↓↙←A	中段打擊技
ERU RIASUPAZA	[illegible]	[illegible]
ERA SHU MUKUSUZA	起立途中A	上
IRU IRUKUSHIA	(B)	中
TIRURION	B→	中 [illegible]
TIRURION	(B)→	中
MUKUSUZA	B A	[illegible]
RUKUSUZA	B→A	[illegible]
KUMERUSHIA	B B	[illegible]
IRU KUMERUSHIA	B (B)	中 中
ERU AKURURIO	B B→	[illegible]
JERARION	↗B	下
VI FIRARIO	↓B	中
TYUDA DI FIRARIO	↓(B)	防禦不能
KUMERUSHIA	↘B	中
TYUDA KUMERUSHIA	↘(B)	防禦不能
VIMERU	→B	中
KUKU VIMERU	→(B)	中
MERUPPO SHERARUSHIA	→(→)B	中
[illegible]	→(→B)	防禦不能
ROTIRAON	←B	中
VISARION	→(→)B	上
[illegible]	起立途中B	中
DERO DIBURION	背向對手時B+K	中
VISUAKU	(K)	上
ERU TYUSHIDEKU	↗K	下
MERU VIEKU	↓K	下
KYUVIKU	↘K	中
SHU KYUVIKU	↘(K)	中
TYUDA KAZATUSA	↘K A	中 上
KURUSU KUSUPARIO	↘K (A)	中 中
BI AZUKU	→K	中
MU VIBUSUKU	→(→)K	中
ROTIASU	←K	中
SURUBARUTO	→(→)K	中
ROTI AZUBARUTO	→(→K)	中
SHU SURUBARUTO	蹲下途中↘K	中
ERA IERUSHISU	起立途中K	中
MERIAKUSUZA	起立途中K A	中 下
SHU MUKUSUZARIO	A+B	中
[illegible] JIGUMUTO	↘A+B	上
[illegible] JIGUMUTO	↘(A+B)	防禦不能
SHIRU REBISU	←A+B	中
VIAZUSU REBISU	←(A+B)	防禦不能打擊技
KUKU ROTIRAON	B+K	上段打擊技
[illegible]	↘B+K	下 [illegible]
SURUFA	→B+K	上
TYUDA DYURUFA	→(B+K)	上
TYUDA DIRIA	↓↘→B+K	防禦不能 (可按G鍵取消)

移動技

技名	指令	攻擊判定
MERIAKUSUZA	↗方向移動中A	下
TYUDA MERIAKUSUZA	↗方向移動中(A)	下
MERUFO SHERARUSHIA	↗方向移動中B	中
[illegible]	↗方向移動中(B)	防禦不能
MU VIZABUKU	↗方向移動中K	中
[illegible]	↗方向移動中A+B	上
[illegible]	↗方向移動中(A+B)	防禦不能
MUZARUKUSUZA	↓方向移動中A	中
SHIRU MUZURUSUZA	↓方向移動中A A	中 中
MUZURUVISHIA	↓方向移動中B	中
MUZURUMERUARIO	↓方向移動中K	中
TYUDA MUZURUMERUARIO	↓方向移動中(K)	中
[illegible] JIGUMUTO	↓方向移動中A+B	上
[illegible] JIGUMUTO	↓方向移動中(A+B)	防禦不能
KURUKUSUZA	↘方向移動中A	中
MERU DIAKUSUZA	↘方向移動中(A)	中
IRU MERUFUSHIA	↘方向移動中(A) B	中 中
KUMERUSHIA	↘方向移動中B	中
TYUDA KUMERUSHIA	↘方向移動中(B)	防禦不能
SURUBARUTO	↘方向移動中K	中
ROTI AZUBARUTO	↘方向移動中(K)	中
[illegible] JIGUMUTO	↘方向移動中A+B	上
[illegible] JIGUMUTO	↘方向移動中(A+B)	防禦不能
DORU JINUMUSARO	→方向移動中A	中
TYUDA DORU JINUMUSARO	→方向移動中(A)	中
MERUFO SHERARUSHIA	→方向移動中B	中
[illegible]	→方向移動中(B)	防禦不能
MU VIBUSUKU	→方向移動中K	中
SHIRU REBISU	→方向移動中A+B	中
VIAZUSU REBISU	→方向移動中(A+B)	防禦不能打擊技
KURUKUSUZA	←方向移動中A	中
MERU DIAKUSUZA	←方向移動中(A)	中
IRU MERUFUSHIA	←方向移動中(A) B	中 中
VISARION	←方向移動中B	上
AI OKU	←方向移動中K	下
SURUFA	←方向移動中B+K	上
TYUDA DYURUFA	←方向移動中(B+K)	上
MERIAKUSUZA	↖方向移動中A	下
TYUDA MERIAKUSUZA	↖方向移動中(A)	下
MERUFO SHERARUSHIA	↖方向移動中B	中
[illegible]	↖方向移動中(B)	防禦不能
MU UIBUSUKU	↖方向移動中K	中
[illegible] JIGUMUTO	↖方向移動中A+B	上
[illegible] JIGUMUTO	↖方向移動中(A+B)	防禦不能
MUZURUSUZA	↑方向移動中A	中
SHIRU MUZURUSUZA	↑方向移動中A A	中 中
MUZURUVISHIA	↑方向移動中B	中
MUZURUMERUARIO	↑方向移動中K	中
[illegible]	↑方向移動中(K)	中
[illegible] JIGUMUTO	↑方向移動中A+B	上
[illegible] JIGUMUTO	↑方向移動中(A+B)	防禦不能
KURUKUSUZA	↙方向移動中A	中
MERU DIAKUSUZA	↙方向移動中(A)	中
IRU MERUFUSHIA	↙方向移動中B	中
TYUDA KUMERUSHIA	↙方向移動中(B)	防禦不能
SURUBARUTO	↙方向移動中K	中
ROTI AZUBARUTO	↙方向移動中(K)	中
[illegible]	↙方向移動中A+B	上
[illegible]	↙方向移動中(A+B)	防禦不能

基本技

技名	指令	攻擊判定
RUKUSUZA	A	上
IRUKUSHIA	B	中
VISUKU	K	上
RUKUFERUZA	(↓)A	下
IRUKUSHIA	(↓)B	特中
VIEKU	(↓)K	下
DYU SUZA	背向對手時A	上
DYU IRUSHIA	背向對手時B	中
DYU VIKU	背向對手時K	上
DYUERU SUZA	背向對手時(↓)A	下
DYUERUSHIA	背向對手時(↓)B	中
DYUERU SUVIKU	背向對手時(↓)K	下
[illegible]	↘ or ↓ or ↙A	上
[illegible]	↘ or ↓ or ↙B	中
[illegible]	↘ or ↓ or ↙K	中
[illegible]	G+↘A or G+↓A or G+↙A	上
[illegible]	G+↘B or G+↓B or G+↙B	中
[illegible]	G+↘K or G+↓K or G+↙K	中
MERYURUSUZA	G+↘著地時A or G+↓著地時A or G+↙著地時A	下
IRUAMERUSHIA	G+↘著地時B or G+↓著地時B or G+↙著地時B	中
MERU VIEKU	G+↘著地時K or G+↓著地時K or G+↙著地時K	下

投技

技名	指令	攻擊判定
TURUSHU	近敵時A+G	投技
ARIESU	近敵時B+G	投技
VI MERURIO	近敵左側時A+G or B+G	投技
BIRUSU RARIO	近敵右側時A+G or B+G	投技
[illegible]	近敵背後時A+G or B+G	投技
[illegible]	對手蹲下時↓A+G	下段投
[illegible]	對手浮空中時B+G	投技
KUKU ROTIRAON	B+K	上段打擊技
KUKU ROTIRAON	背向對手時B+K	上段打擊技
[illegible]	[illegible]	DOWN投
[illegible]	[illegible]	DOWN投
VIAZUSU REBISU	←(A+B)	防禦不能打擊技
ADI IRUBIFAZA	↓↙←A	中段打擊技
TYUDA KUKYURERI	(B+G)	投技
MERUFADIA	B+G(→)	投技
VI TURUSAROSU	B+G(→)	投技

真嘉志（MAXI）

固有技

技名	指令	攻擊判定
開陽	通常架式	
繫閘	A·A	上·上（技完成後會轉為天樞，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
流錦漢打	A·A·B	上·上·中·中·中
潮走	↙A	下
波走	↓A	特中
開陽·翼旋鐘	↘A	中
白帆閘	←A	上（技完成後會轉為玉衡，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
繫腿蹬	←A·B	上·上
繫腿蹬	←A·[B]B	上·上（技完成後會轉為巨門，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
繫荒波漢魂	←A·B（←）	上·中·中·中·中·中（技完成後會轉為祿存，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
繫荒波漢魂	←A·B（←）·G	上·中（技完成後會轉為祿存，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
繫峰雲	←A·[B]A	上·中
流靈塊襲漏鐘	←A·[B]A·A	上·中·中
絡靈龍嘯雙哭	←A·[B]A·A·B	上·中·中·中
噬深淵	←（←）A	下
閘	→A	上（技完成後會轉為天樞，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
荒波閘	→（→）A	上
開陽·渦安靈	↓↘→A	下·下·下·下·下（技完成後會轉為玉衡，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
架蒼龍	[A]K	上·中（技完成後會轉為巨門，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
架降龍	[A]K（←）	中
開陽·渦安靈	蹲下途中↘A	下（技完成後會轉為天樞，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
開陽·渦安靈	蹲下途中↘A·A	下·下（技完成後會轉為天樞，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
開陽·渦安靈	蹲下途中↘A·A·A	下·下·下（技完成後會轉為天樞，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
巴閘	站立途中A	中
繫流鼓	B·A	中·上（技完成後會轉為玉衡，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
流波輪	B·A·A	中·上·上
流龍翼	B·A·B	中·上·中（技完成後會轉為巨門，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
絡伏龍	B·A·B·K	中·上·中·下
繫鯨波	B·A·K	中·上·中（可躲第三發中段攻擊）
反腕	↙B	中
沙魚連	↓B	中
開陽·彈沙魚狩	↘B	中
帆桁彈	←B	中（技完成後會轉為巨門，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
繫浪刃	←B·A	中·下
亂浮島	←B·A·K	中·下·中
繫旋渦	←B·B	中·中（技完成後會轉為文曲，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
流渦黑南風	←B·B·A	中·中·中·中
亂舞雲	←B·B·K	中·中·上
架蒼浪	←B·K	中·下
鯤拔	→B	上
鯤拔	→[B]B	上（技完成後會轉為巨門，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
開陽·漢魂	→B（←）	中·中·中·中·中（技完成後會轉為祿存，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
開陽·漢魂	→B（←）·G	中（技完成後會轉為祿存，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
龍骨割	→[B]A	中
繫龍鐘	→[B]A·A	中·中
流雲荒雙哭	→[B]A·A·B	中·中·中
浪華彈	→（→）B	中（技完成後會轉為玉衡，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
浪華彈·CANCEL	→（→）B·G	（技完成後會轉為文曲，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
錨沙魚酒	站立途中B	中（技完成後會轉為祿存，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
爪挫	↙K	下
膝挫	↓K	下
繫霸龍	↓K·B	下·中（技完成後會轉為天樞，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
架牙龍	↓K·K	下·下
卷投錨	↘K	中
酸挫	←K	上
酸狩	←（←）K	上
裏酸挫	→K	上
張式改·轟疾風	→（→）K	上
張式改·吊裂尾	↓↘→K	中·中·中·中（可輸入方向取消攻擊，快速時能造出無判定攻擊）
帆桁落	[K]B	中
繫絞盤	[K]B·A	中·下
架跳帆桁	[K]B·K	中·中（可躲第二發中段攻擊）
開陽·驅亢龍	站立途中K	中
開陽·驅龍咆	站立途中K·K	中·上
開陽·繫龍頓	A+B	中·中
開陽·繫龍頓·CANCEL	A+B·（↑）	中（技完成後會轉為文曲，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
繫龍脈	←A+B	中·中
張式改·逆雙哭	站立途中A+B	中（技完成後會轉為祿存，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
張式改·逆雙哭	蹲下中A+B	中（技完成後會轉為祿存，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
輔星·天蓋砧	B+K·B·B·B	中·中·中·中·中·中·中·中
輔星·天蓋荒荒荒	B+K·B·B·B·A	中·中·中·中·中·中·中·中·中（技完成後會轉為天樞，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
轟波紋	↓B+K	下
追波紋	↓B+K·B	下·下
水切打	↘B+K	下
水切打	↘[B+K]B	下（技完成後會轉為天樞，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
七星·昇龍龍	←B+K	防禦不能
開陽·昇龍鱗	→（→）B+K	中
輔移動～祿存	A+K	/
追海月	↘A+K	下·上
天樞	右外架式（開陽轉化）	
巴深浪閘	天樞中A	上（技完成後會轉為玉衡，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
天樞·架黑浪	天樞中A·K	上·中（可躲第二發中段攻擊）
天樞·疾龍爪	天樞中B	中（技完成後會轉為文曲，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
天樞·疾龍頓	天樞中B·B	中·中（技完成後會轉為文曲，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
火輪落	天樞中K	中
天樞·繫落日	天樞中K·A	中·下
天樞·架跳火輪	天樞中K·K	中·中（可躲第二發中段攻擊）
玉衡	腰架式（開陽轉化）	
玉衡·返浪華	玉衡中A	上
玉衡·渡浪醬	玉衡中B	中（技完成後會轉為巨門，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
腿挫	玉衡中K	下
玉衡·架酸挫	玉衡中K·K	下·上
文曲	首架式（開陽轉化）	
文曲·巡黑南風	文曲中A	中·中
文曲·漢打	文曲中B	中·中·中·中
鬼海月	文曲中K	下
文曲·架飛龍	文曲中K·K	下·中
巨門	左外架式（文曲轉化）	
蹬蹬挫	巨門中A	下
架浮舟	巨門中A·K	下·中
巨門·龍骸碎	巨門中B	中（技完成後會轉為文曲，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
巨門·咆翔龍	巨門中B·K	中·上
巨門·龍尾走	巨門中K	下
祿存	左內架式（玉衡轉化）	
祿存·踊蚊	祿存中A	上
祿存·踊蚊	祿存中[A]A	上（技完成後會轉為文曲，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
祿存·巡海龍	祿存中B	中（技完成後會轉為玉衡，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
祿存·巡海龍·CANCEL	祿存中B·G	（技完成後會轉為天樞，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
祿存·切夜汐	祿存中K	中
七星轉生		
七星脈	架式中（→）	（祿存→巨門→「玉衡→文曲→天樞」轉換）
七星徑	架式中（←）	（巨門→祿存→「文曲→玉衡→天樞」轉換）
七星路	架式中A+K	（文曲→祿存→玉衡→「巨門→天樞」轉換）

移動技

技名	指令	攻擊判定
噬深淵	↙方向移動中A	下
文曲·漢打	↙方向移動中B	中·中·中·中
酸狩	↙方向移動中K	上
繫龍脈	↙方向移動中A+B	中·中
張式改·吊裂尾	↙方向移動中B+K	中·中·中·中（可輸入方向取消攻擊，快速時能造出無判定攻擊）
開陽·渦安靈	↙方向移動中A+K	下·下·下·下·下（技完成後會轉為玉衡，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
夜光虫	↓方向移動中A	中（技完成後會轉為祿存，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
鯤拔	↓方向移動中B	上（技完成後會轉為巨門，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
開陽·漢魂	↓方向移動中B（←）	中·中·中·中·中（技完成後會轉為祿存，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
開陽·漢魂	↓方向移動中B（←）·G	中（技完成後會轉為祿存，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
龍骨割	↓方向移動中[B]A	中
繫龍鐘	↓方向移動中[B]A·A	中·中
流雲荒雙哭	↓方向移動中[B]A·A·B	中·中·中
海月	↓方向移動中K	下
飛海月	↓方向移動中K·K	下·中
開陽·繫龍頓	↓方向移動中A+B	中·中
張式改·吊裂尾	↓方向移動中B+K	中·中·中·中（可輸入方向取消攻擊，快速時能造出無判定攻擊）
開陽·渦安靈	↓方向移動中A+K	下·下·下·下·下（技完成後會轉為玉衡，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
荒波閘	↘方向移動中A	上
浪華彈	↘方向移動中B	中
浪華彈·CANCEL	↘方向移動中B·G	/
摇雲丹	↘方向移動中K	中
開陽·昇龍鱗	↘方向移動中B+K	中
開陽·繫龍頓	↘方向移動中A+B	中·中
開陽·渦安靈	↘方向移動中A+K	下·下·下·下·下（技完成後會轉為玉衡，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
噬深淵	←方向移動中A	下
帆桁彈	←方向移動中B	中（技完成後會轉為巨門，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
酸狩	←方向移動中K	上
繫龍脈	←方向移動中A+B	中·中
七星·昇龍龍	←方向移動中B+K	防禦不能
開陽·渦安靈	←方向移動中A+K	下·下·下·下·下（技完成後會轉為玉衡，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
荒波閘	→方向移動中A	上
浪華彈	→方向移動中B	中（技完成後會轉為玉衡，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
浪華彈·CANCEL	→方向移動中B·G	（技完成後會轉為文曲，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
汀滑	→方向移動中K	下
開陽·昇龍鱗	→方向移動中B+K	中
開陽·繫龍頓	→方向移動中A+B	中·中
噬深淵	↖方向移動中A	下
文曲·漢打	↖方向移動中B	中·中·中·中
酸狩	↖方向移動中K	上
繫龍脈	↖方向移動中A+B	中·中
張式改·吊裂尾	↖方向移動中B+K	中·中·中·中（可輸入方向取消攻擊，快速時能造出無判定攻擊）
開陽·渦安靈	↖方向移動中A+K	下·下·下·下·下（技完成後會轉為玉衡，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
裏夜光虫	↑方向移動中A	中
鯤拔	↑方向移動中B	中·中
開陽·漢魂	↑方向移動中B（←）	中·中·中·中·中（技完成後會轉為祿存，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
開陽·漢魂	↑方向移動中B（←）·G	中（技完成後會轉為祿存，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
龍骨割	↑方向移動中[B]A	中
繫龍鐘	↑方向移動中[B]A·A	中·中
流雲荒雙哭	↑方向移動中[B]A·A·B	中·中·中
裏海月	↑方向移動中K	上·上
開陽·繫龍頓	↑方向移動中A+B	中·中
張式改·吊裂尾	↑方向移動中B+K	中·中·中·中（可輸入方向取消攻擊，快速時能造出無判定攻擊）
開陽·渦安靈	↑方向移動中A+K	下·下·下·下·下（技完成後會轉為玉衡，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
荒波閘	↗方向移動中A	上
浪華彈	↗方向移動中B	中（技完成後會轉為玉衡，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
浪華彈·CANCEL	↗方向移動中B·G	（技完成後會轉為文曲，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
摇雲丹	↗方向移動中K	中
開陽·繫龍頓	↗方向移動中A+B	中·中
開陽·昇龍鱗	↗方向移動中B+K	中
開陽·渦安靈	↗方向移動中A+K	下·下·下·下·下（技完成後會轉為玉衡，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）

基本技

技名	指令	攻擊判定
閘	A	上
面彈	B	中
插頸	K	上
波走	（↓）A	特中
酸飛沫	（↓）B	中
爪挫	（↓）K	下
返閘	背向對手時A	上
返面彈	背向對手時B	中
返插頸	背向對手時K	上
返波走	背向對手時（↓）A	下
返酸飛沫	背向對手時（↓）B	中
返膝割	背向對手時（↓）K	下
飄散	↘ or ↓ or ↙A	上
飄擊	↘ or ↓ or ↙B	中
跳插	↘ or ↓ or ↙K	中
飄散	G+↘A or G+↓A or G+↙A	上
張式改·閘楊落	G+↘B or G+↓B or G+↙B	中（技完成後會轉為巨門，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
跳插	G+↘K or G+↓K or G+↙K	中
降潮通	[illegible]	下（技完成後會轉為文曲，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
降切水	[illegible]	下（技完成後會轉為天樞，能轉化成七星脈、七星徑、七星路）
降蚊	[illegible]	中

投技

技名	指令	攻擊判定
破軍·天龍塵	近敵時A+G	投技
破軍·蚊咬	近敵時B+G	投技
破軍·裂海紋	從背向敵時A+G or B+G	投技
破軍·龍神扇	從敵左側時A+G or B+G	投技
破軍·荒龍翼	從敵右側時A+G or B+G	投技

SOPHITIA ALEXANDRA



固有技

技名	指令	攻擊判定
SLIDE FLOW	A	中
SLIDE TORNADO	A·K	[illegible]
UNDER STREAM	[illegible]	[illegible]
ANGEL SATELLITE	[illegible]	[illegible]
UNDER SLIDE BLADE	[illegible]	[illegible]
ANGEL BURNISHER	[illegible]	[illegible]
ANGEL KATHARSIS	[illegible]	[illegible]
KATHARSIS SHOWER	[illegible]	[illegible]
KATHARSIS STREAM	[illegible]	[illegible]
KATHARSIS SATELLITE	[illegible]	[illegible]
RESERVES MIRAGE	←（←）A	（COUNTER HIT...）
SHIELD TUP	[illegible]	[illegible]
TUP HILT	→A·B	上·中
ANGEL FORCE	→（→）A	中
FLOAT SLIDE BLADE	[illegible]	[illegible]
ASCEND SPLASH	B·B	[illegible]
SPLASH ROUND KICK	B·K	中·上
UNDER SPLASH	[illegible]	[illegible]
SHIELD SMASH	[illegible]	[illegible]
GURADIAN STRIKE	[illegible]	[illegible]
GURADIAN BREAKER	[illegible]	[illegible]
GURADIAN SLASHER	[illegible]	[illegible]
GURADIAN JUDGEMENT	[illegible]	[illegible]
GRACE HEAVEN	[illegible]	[illegible]
SWORD SHOWER	[illegible]	[illegible]
SWORD CATARACT	[illegible]	[illegible]
QUICK STRIKE	[illegible]	[illegible]
ANGEL PURIFY	[illegible]	[illegible]
BONUS TIN BAIL	[B]A	[illegible]
BONUS TIN BAIL	[B]A·B	[illegible]
BONUS TIN BAIL	[B]A·B·B	[illegible]
BONUS TIN BAIL	[B]A·B·B·B	[illegible]
HEAVEN'S GATE	[illegible]	防禦不能
FULL TURN BLAIR HEAVEN	站立途中B	中
SHIELD SMASH	[illegible]	[illegible]
GURADIAN STRIKE	[illegible]	[illegible]
GURADIAN BREAKER	[illegible]	[illegible]
GURADIAN SLASHER	[illegible]	[illegible]
GURADIAN JUDGEMENT	[illegible]	[illegible]
TORNADO LOW KICK	[illegible]	[illegible]
SPRING UNDER KICK	[illegible]	[illegible]
HOLY MIDDLE KICK	[illegible]	[illegible]
HOLY TWO KICK	[illegible]	[illegible]
HOLY LIFT KICK	[illegible]	[illegible]
ANGEL KICK	[illegible]	[illegible]
ANGEL SPIRAL	[illegible]	[illegible]
ANGEL STROKE	[illegible]	[illegible]
ANGEL FALL	[illegible]	[illegible]
ANGEL SOMER	[illegible]	[illegible]
ANGEL SPRING	[illegible]	[illegible]
KICK DUO	[illegible]	[illegible]
SOMERSAULT KICK	[illegible]	[illegible]
TWIN STEP GRACE	A+B	[illegible]
GAIA SHEIK	A+B	[illegible]
ULTIMATE GAIA TORNEMA	[A+B]	[illegible]
TEN BALANCE SMASH	B+K	[illegible]
TEN BALANCE STRIKE	B+K·B	[illegible]
TEN BALANCE BREAKER	B+K·[B]A	[illegible]
TEN BALANCE SLASHER	B+K·[B]A·A	[illegible]
TEN BALANCE JUDGEMENT	B+K·[B]A·A·K	[illegible]
SWORD FLOOD	[illegible]	[illegible]
RID RESULT CHARGE	[illegible]	[illegible]
RID RESULT TRIAL	[illegible]	[illegible]
RID RESULT ANGEL	[illegible]	[illegible]
TORNADO HIGH KICK	A+K	[illegible]
TORNADO MIDDLE KICK	A+K·K	[illegible]
MIRAGE SATELLITE	[illegible]	[illegible]
BLAIR HEAVEN	[illegible]	[illegible]
ANGEL STEP	[illegible]	特殊移動
LUSTER SATELLITE	[illegible]	[illegible]
LUMINARY SATELLITE	[illegible]	[illegible]
ANGEL STRIKE	[illegible]	[illegible]
PAINFULL FEINT	ANGEL STRIKE中...	中段打擊投
LIGHT BREAKER	[illegible]	[illegible]
LIGHT SLASHER	[illegible]	[illegible]
HEVNZU JUDGEMENT	[illegible]	[illegible]
ANGEL SPRING	[illegible]	[illegible]
DOUBLE ANGEL STEP	[illegible]	特殊移動
LUSTER SATELLITE	[illegible]	[illegible]
LUMINARY SATELLITE	[illegible]	[illegible]
ANGEL SPRING	[illegible]	[illegible]
ANGEL STRIKE	[illegible]	[illegible]
PAINFULL FEINT	[illegible]	中段打擊投
LIGHT BREAKER	[illegible]	[illegible]
LIGHT SLASHER	[illegible]	[illegible]
HEVNZU JUDGEMENT	[illegible]	[illegible]
ANGEL SPRING	[illegible]	[illegible]
LUSTER SATELLITE	[illegible]	[illegible]
LUMINARY SATELLITE	[illegible]	[illegible]
RID RESULT CHARGE	[illegible]	[illegible]
RID RESULT TRIAL	[illegible]	[illegible]
RID RESULT ANGEL	[illegible]	[illegible]
HOLY CRECENT KICK	[illegible]	[illegible]
LUSTER SATELLITE	[illegible]	[illegible]
LUMINARY SATELLITE	[illegible]	[illegible]
RID RESULT CHARGE	[illegible]	[illegible]
RID RESULT TRIAL	[illegible]	[illegible]
RID RESULT ANGEL	[illegible]	[illegible]
HOLY CRECENT KICK	[illegible]	[illegible]

移動技

技名	指令	攻擊判定
INVERSE UNDER STREAM	[illegible]	[illegible]
LIGHT STREAM	[illegible]	[illegible]
SILENT STREAM	[illegible]	[illegible]
SWORD CATARACT	[illegible]	[illegible]
TORNADO HIGH KICK	[illegible]	[illegible]
TORNADO MIDDLE KICK	[illegible]	[illegible]
TWIN STEP GRACE	[illegible]	[illegible]
SWORD FLOOD	[illegible]	[illegible]
SHIELD SLAP	[illegible]	[illegible]
ELK STRIKE	[illegible]	[illegible]
HOLY MIDDLE KICK	[illegible]	[illegible]
TWIN STEP GRACE	[illegible]	[illegible]
SWORD FLOOD	[illegible]	[illegible]
TORNADO HIGH KICK	[illegible]	[illegible]
TORNADO MIDDLE KICK	[illegible]	[illegible]
SOMERSAULT KICK	[illegible]	[illegible]
ANGEL FORCE	[illegible]	[illegible]
THE ASCENSION SHOOT	[illegible]	[illegible]
HOLY LIFT KICK	[illegible]	[illegible]
TWIN STEP GRACE	[illegible]	[illegible]
SWORD FLOOD	[illegible]	[illegible]
TORNADO HIGH KICK	[illegible]	[illegible]
TORNADO MIDDLE KICK	[illegible]	[illegible]
SOMERSAULT KICK	[illegible]	[illegible]
REVERSE MIRAGE	[illegible]	（COUNTER HIT...）
SWORD FLOOD	[illegible]	[illegible]
HOLY TWO KICK	[illegible]	[illegible]
TWIN STEP GRACE	[illegible]	[illegible]
SWORD FLOOD	[illegible]	[illegible]
TORNADO HIGH KICK	[illegible]	[illegible]
TORNADO MIDDLE KICK	[illegible]	[illegible]
ANGEL FORCE	[illegible]	[illegible]
ANGEL PURIFY	[illegible]	[illegible]
FLOOR SWEEPER	[illegible]	[illegible]
RID RESULT CHARGE	[illegible]	[illegible]
RID RESULT TRIAL	[illegible]	[illegible]
RID RESULT ANGEL	[illegible]	[illegible]
TORNADO MIDDLE KICK	[illegible]	[illegible]
INVERSE UNDER STREAM	[illegible]	[illegible]
LIGHT STREAM	[illegible]	[illegible]
SILENT STREAM	[illegible]	[illegible]
SWORD CATARACT	[illegible]	[illegible]
TORNADO HIGH KICK	[illegible]	[illegible]
TORNADO MIDDLE KICK	[illegible]	[illegible]
TWIN STEP GRACE	[illegible]	[illegible]
SWORD FLOOD	[illegible]	[illegible]
INVERSE SHIELD SLAP	[illegible]	[illegible]
ELK STRIKE	[illegible]	[illegible]
HOLY MIDDLE KICK	[illegible]	[illegible]
TWIN STEP GRACE	[illegible]	[illegible]
SWORD FLOOD	[illegible]	[illegible]
TORNADO HIGH KICK	[illegible]	[illegible]
TORNADO MIDDLE KICK	[illegible]	[illegible]
SOMERSAULT KICK	[illegible]	[illegible]
ANGEL FORCE	[illegible]	[illegible]
THE ASCENSION SHOOT	[illegible]	[illegible]
HOLY LIFT KICK	[illegible]	[illegible]
TWIN STEP GRACE	[illegible]	[illegible]
SWORD FLOOD	[illegible]	[illegible]
TORNADO HIGH KICK	[illegible]	[illegible]
TORNADO MIDDLE KICK	[illegible]	[illegible]
SOMERSAULT KICK	[illegible]	[illegible]

基本技

技名	指令	攻擊判定
SLIDE BLADE	A	[illegible]
SWORD SPLASH	B	[illegible]
HOLY HIGH KICK	K	[illegible]
UNDER SLIDE BLADE	（↓）A	[illegible]
UNDER SPLASH	（↓）B	[illegible]
HOLY LOW KICK	（↓）K	[illegible]
SLIDE BLADE FLICK	背向對手時A	[illegible]
SWORD SPLASH FLICK	背向對手時B	[illegible]
HOLY HIGH KICK FLICK	背向對手時K	[illegible]
UNDER STEAM FLICK	[illegible]	[illegible]
UNDER SPLASH FLICK	[illegible]	[illegible]
HOLY LOW KICK FLICK	[illegible]	[illegible]
JUMPING SLIDE SPIN	↘ or ↓ or ↙A	[illegible]
DIVING UNDER SPLASH	[illegible]	[illegible]
HOLY CRECENT KICK	[illegible]	[illegible]
JUMPING SLIDE SPIN	[illegible]	[illegible]
DIVING UNDER SPLASH	[illegible]	[illegible]
HOLY CRECENT KICK	[illegible]	[illegible]
SUBMERGE UNDER STREAM	[illegible]	[illegible]
SUBMERGE FULL TURN BLAIR	[illegible]	[illegible]
SUBMERGE SPIN KICK	[illegible]	[illegible]

投技

技名	指令	攻擊判定
SLEEPING KICK	近敵時A+G	投技
HOLY CRACKER	[illegible]	投技
HOLY DRIVER	[illegible]	投技
BOTTOMS UP	[illegible]	投技
ROUND KNUCKER	[illegible]	投技
COLOUR KONFERI	[illegible]	投技
HEAVEN'S ARCH LIGHTING	[illegible]	[illegible]
PAINFULL FEINT	ANGEL STRIKE中...	中段打擊投

多喜（TAKI）

固有技

技名	指令	攻擊判定
廚子	A·	中·中
裂紐	A·A	上·上
斷變	A·A·B	上·上·中
浮斷變	A·A·→B	上·上·中
亂破	A·B	上·中
亂破變	A·B·B	上·中·中
亂破～宿	A·(↙)B·B or A·B·(↙)B	上·中
絕亂破	A·B·K	上·中·上
亂派武妖	A·B·→B+K	上·中·下
烈	→A	上
惑刃	→(→)A	上（可按著擊鍵）
惑刃～宿	→(→)A(↙)	上（可按著擊鍵）
苛烈	→(→)A·B	上·中（可於第一發中按擊鍵）
迅烈	→(→)A·B·B	上·中·中（可於第一發中按擊鍵）
慘烈	→(→)A·B·B·B	上·中·中·中（可於第一發中按擊鍵）
影裂	↘A	特中
忍鳥	↙A	下
幽	↓A	下
幽誅	↓A·K	下·下
朧～宿	←A	下
搖刃	←(←)A	上
螢	站立途中A	中
影狩	站立途中A·A	中·上
亂影狩	站立途中A·A·A	中·上·中
十字	B·A	中·上
影十字	B·A·A	中·上·下
十字紐	B·A·K	中·上·上
十字架	B·A·→K	中·上·中（可於第三發中按擊鍵）
十字～宿	B·A(↙)	中·上
十字笹入	B·A·A+B or B·B·B(↙)	中·中
斷紐	B·B	中·中
斷紐～宿	B·(↙)B·B or B·B·B(↙)	中·中
紐征伐	B·B·B	中·中·中
斷誅	B·K	中·上（可於第二發中按擊鍵）
斷影狩	B·K·A	中·上·上（可於第二發中按擊鍵）
無風	↓B	中
無影狩	↓B·A	中·上
揚羽	↘B	中
闇斷	↙B	中
闇拔～宿	←B	中
影紙縫	→B	中
纖砲驅	→(→)B	中
徹	←(←)B	中
闇瓶	站立途中B	中
闇縛	站立途中B·B	中·下
闇縛	G+(↘)着地時B·B or G+(↓)着地時B·B or G+(↙)着地時B·B	中·下
闇擲笹火	站立途中B·A+B or ↙A+B or ↓A+B	中
逆斷笹火	背向對手時B·A+B	中
封魔斷炎劍	←↙↓↘→B	防禦不能
連誅	K·K	上·上
三連誅	K·K·K	上·上·上
水面誅	K·K·↓K	上·上·下
滑針誅	↓K	下
擊誅	↓K·K	下·中
疾殺	↘K	中
疾空殺	↘K·K	中·中
疾空滅殺	↘K·K·K	中·中·中
疾殺～風車	↘K·B+K	中
疾殺～歪車	↘K·↓B+K or ↓B+K	中
疾空殺～風車	↘K·K·B+K	中·中
疾空殺～歪車	↘K·K·↓B+K or ↓B+K	
朧誅	←K	下
喝誅	→K	上
喝旋誅	→K·K	上·下
裏雷	←(←)K	中
雷宙	←(←)K·K	中·中
天誅	→K	中
天影狩	→K·A	中·上
地旋誅	↓(↓)K or ←A+K or ←A+K	特中·特中
跳誅	G+↑K	上
彈連誅	G+↑K·K	上·下
三彈誅	G+↑K·K·K	上·下·上
疾空滅殺	G+↘着地時K·K·K or G+↓着地時K·K·K or G+↙着地時K·K·K	
疾空殺～風車	G+↘着地時K·K·B+K or G+↓着地時K·K·B+K or G+↙着地時K·K·B+K	
陰誅～宿	蹲下途中↘K(↙)	下
浮跡蹈	站立途中K	中
笹入宙	A+B or ↓A+B or ↓A+B	特殊移動
式妖麗	蹲下途中↓A+B	特中
風車	B+K	特殊移動
車影狩	B+K·A	上
疾風車	B+K·B	中
雷雲車	B+K·B·B	中·中
龍捲車	B+K·B·K	中·中
雷鳴車	B+K·B·B·B	中·中·中
風斬車	B+K·B·K·B	中·中·中
歪車	↓B+K or ↓B+K	特殊移動
逆手車	↓B+K·A or ↓B+K·A	上
式妖彈	←B+K	下
式影狩	←B+K·A	上
崩誅	背向對手時B+K	中
滾雲蹴	A+K	中·中
春雲壁	↑N or ↓NA+K	上·上
虛誅	蹲下中A+K	下
虛浮誅	蹲下中A+K·K	下·中
霧笹入	↙A+K or ↓A+K or ↘A+K	中
霧笹入	蹲下途中↙A+K or ↓A+K or ↘A+K	中
宿	↓↙←	
宿驅	宿中→	特殊移動
風宿	宿中A	上
宿影狩	宿中→A	上
靜魂宿	宿中B	中
妖宿	宿中K	中
荒神宿	宿中A+B	防禦不能
木靈宿	宿中↘K or ↓K or ↙K	中·中
凶月宿	宿中↘K·A or ↓K·A or ↙K·A	中·中·中
惡靈宿	宿中↓K	下

移動技

技名	指令	攻擊判定
裂拔	↙方向移動中A	上
裂紐	↙方向移動中A·A	上·上
斷變	↙方向移動中A·A·B	上·上·中
浮斷變	↙方向移動中A·A·→B	上·上·中
亂破	↙方向移動中A·B	上·中
亂破變	↙方向移動中A·B·B	上·中·中
亂破～宿	↙方向移動中A·(↙)B or A·B·B(↙)	
絕亂破	↙方向移動中A·B·K	上·中·上
亂派武妖	↙方向移動中A·B·→B+K	上·中·下
斷拔	↙方向移動中B	中
十字	↙方向移動中B·A	中·上
影十字	↙方向移動中B·A·A	中·上·下
十字紐	↙方向移動中B·A·K	中·上·上（可於第三發中按擊鍵）
十字架	↙方向移動中B·A·→K	中·上·中
十字～宿	↙方向移動中B·A(↙)	中·上
十字笹入	↙方向移動中B·A中A+B or ↓A+B or ↓A+B	中·上
斷紐	↙方向移動中B·B	中·中
斷紐～宿	↙方向移動中B·(↙)B·B or B·B·B(↙)	中·中
紐征伐	↙方向移動中B·B·B	中·中·中
斷誅	↙方向移動中B·K	中·上（可於第二發中按擊鍵）
斷影狩	↙方向移動中B·K·A	中·上·上（可於第二發中按擊鍵）
喝誅	↙方向移動中K	上
喝旋誅	↙方向移動中K·K	上·下
笹入宙	↙方向移動中A+B	特殊移動
歪車	↙方向移動中B+K	特殊移動
宿	↙方向移動中A+K	/
眩刃	↓方向移動中A	中
散魔鬼炎劍	↓方向移動中B·B	中·中
春雲壁	↓方向移動中K	上·上
流刃	↓方向移動中K·A	上·上·中
春雲壁～風車	↓方向移動中K·B+K	上·上
春雲壁～歪車	↓方向移動中K·↓B+K or ↓B+K	上·上
笹入宙	↓方向移動中A+B	特殊移動
歪車	↓方向移動中B+K	特殊移動
宿	↓方向移動中A+K	/
眩拔	↓方向移動中〔B〕A	中
惑刃	↘方向移動中A	上（可按著擊鍵）
惑刃～宿	↘方向移動中A(↙)	上（可按著擊鍵）
苛烈	↘方向移動中A·B	上·中（可於第一發中按擊鍵）
迅烈	↘方向移動中A·B·B	上·中·中（可於第一發中按擊鍵）
慘烈	↘方向移動中A·B·B·B	上·中·中·中（可於第一發中按擊鍵）
纖砲驅	↘方向移動中B	中
崩誅	↘方向移動中K	中
笹入宙	↘方向移動中A+B	特殊移動
歪車	↘方向移動中B+K	特殊移動
宿	↘方向移動中A+K	/
搖刃	←方向移動中A	上
徹	←方向移動中B	中
裏雷	←方向移動中K	中
雷宙	←方向移動中K·K	中·中
笹入宙	←方向移動中A+B	特殊移動
風車	←方向移動中B+K	特殊移動
宿	←方向移動中A+K	/
惑刃	→方向移動中A	上（可按著擊鍵）
惑刃～宿	→方向移動中A(↙)	上（可按著擊鍵）
苛烈	→方向移動中A·B	上·中（可於第一發中按擊鍵）
迅烈	→方向移動中A·B·B	上·中·中（可於第一發中按擊鍵）
慘烈	→方向移動中A·B·B·B	上·中·中·中（可於第一發中按擊鍵）
纖砲驅	→方向移動中B	中
滑誅	→方向移動中K	下
笹入宙	→方向移動中A+B	特殊移動
風車	→方向移動中B+K	特殊移動
裂拔	↖方向移動中A	上
裂紐	↖方向移動中A·A	上·上
斷變	↖方向移動中A·A·B	上·上·中
浮斷變	↖方向移動中A·A·→B	上·上·中
亂破	↖方向移動中A·B	上·中
亂破變	↖方向移動中A·B·B	上·中·中
亂破～宿	↖方向移動中A·(↙)B·B or A·B·B(↙)	上·中
絕亂破	↖方向移動中A·B·K	上·中·上
亂派武妖	↖方向移動中A·B·→B+K	上·中·下
斷拔	↖方向移動中B	中
十字	↖方向移動中B·A	中·上
影十字	↖方向移動中B·A·A	中·上·下
十字紐	↖方向移動中B·A·K	中·上·上
大架架	↖方向移動中B·A·→K	中·上·中
十字～宿	↖方向移動中B·A(↙)	中·上
十字笹入	↖方向移動中B·A中A+B or ↓A+B or ↓A+B	中·上
斷紐	↖方向移動中B·B	中·中
斷紐～宿	↖方向移動中B·(↙)B·B	中·中
紐征伐	↖方向移動中B·B·B	中·中·中
斷誅	↖方向移動中B·K	中·上（可於第二發中按擊鍵）
斷影狩	↖方向移動中B·K·A	中·上·上（可於第二發中按擊鍵）
喝誅	↖方向移動中K	上
喝旋誅	↖方向移動中K·K	上·下
笹入宙	↖方向移動中A+B	特殊移動
歪車	↖方向移動中B+K	特殊移動
宿	↖方向移動中A+K	/
眩刃	↑方向移動中A	中
散魔鬼炎劍	↑方向移動中B	中·中
春雲壁	↑方向移動中K	上·上
流刃	↑方向移動中K·A	上·上·中
春雲壁～風車	↑方向移動中K·B+K	上·上
春雲壁～歪車	↑方向移動中K·↓B+K or ↓B+K	上·上
笹入宙	↑方向移動中A+B	特殊移動
歪車	↑方向移動中B+K	特殊移動
宿	↑方向移動中A+K	
眩拔	↑方向移動中〔B〕A	中
惑刃	↗方向移動中A	上（可按著擊鍵）
惑刃～宿	↗方向移動中A(↙)	上（可按著擊鍵）
苛烈	↗方向移動中A·B	上·中（可於第一發中按擊鍵）
迅烈	↗方向移動中A·B·B	上·中·中（可於第一發中按擊鍵）
慘烈	↗方向移動中A·B·B·B	上·中·中·中（可於第一發中按擊鍵）
纖砲驅	↗方向移動中B	中
崩誅	↗方向移動中K	中
笹入宙	↗方向移動中A+B	特殊移動
歪車	↗方向移動中B+K	特殊移動
宿	↗方向移動中A+K	/

基本技

技名	指令	攻擊判定
裂拔	A	上
斷拔	B	中
誅	K	上
影裂	(↓)A	特中
闇斷	(↓)B	中
陰誅	(↓)K	下
逆裂	背向對手時A	上
逆斷	背向對手時B	中
逆誅	背向對手時K	上
影逆裂	背向對手時(↓)A	下
闇逆斷	背向對手時(↓)B	中
陰逆誅	背向對手時(↓)K	下
落幽	↖ or ↑ or ↗A	中
落無風	↖ or ↑ or ↗B	中
翔誅	↖ or ↑ or ↗K	上
落幽	G+↖A or G+↑A or G+↗A	中
落無風	G+↖B or G+↑B or G+↗B	中
翔誅	G+↖K or G+↑K or G+↗K	上
雲幽	G+↘着地時A or G+↓着地時A or G+↙着地時A	下
闇斷無	G+↘着地時B or G+↓着地時B or G+↙着地時B	中
弓誅	G+↘着地時K or G+↓着地時K or G+↙着地時K	中

投技

技名	指令	攻擊判定
辛塔爆返	近敵時A+G	投技
話入	近敵時B+G	投技
翻蔽落	從背面敵時A+G or B+G	投技
斷落	從敵左側時A+G or B+G	投技
達魔返	從敵右側時A+G or B+G	投技
龍沒	→(→)B+G	投技

NIGHTMARE

固有技

技名	指令	攻擊判定
PROGRESS SLASH	A·A	[illegible]
SLASH CROSS	A·A·B	[illegible]
SLASH GROUNDER	A·A·↓A	[illegible]
DOUBLE GROUNDER	A·A·↓A·A	[illegible]
SHADOW SLICER	→A	[illegible]
LEG SLASH	↓A	[illegible]
AMETTO GROUNDER	↙A	[illegible]
BACK SPIN SLASH	←A	[illegible]
QUICK BACK SPIN SLASH	←(←)A	[illegible]
RIDE SLASHER	↖A	[illegible]
QUICK BACK SPIN SLASH	←(←)〔A〕	[illegible]
SLASH～TEXT HOLD	[illegible]	[illegible]
RISING SLASH	站立途中A	[illegible]
MEIRU SHUTORONG	站立途中A·A	[illegible]
MEIRU SHUTORONG CANCEL	[illegible]	[illegible]
GAUNTLET BUSTER	B→	[illegible]
RANBA BUSTER	B←	[illegible]
RANBA BUSTER～CHIEF HOLD	BN←	[illegible]
MEIRU SPLITTER	B·B	[illegible]
BUSTER GROUNDER	B·A	[illegible]
BUSTER GROUNDER 2	[illegible]	[illegible]
暴發CANCEL～CHIEF HOLD	[illegible]	[illegible]
SWORD BUSTER～BASE HOLD	〔B〕	[illegible]
THRUST THROW	↘B	[illegible]
SHADOW BUSTER	↘B	[illegible]
SHADOW BUSTER～BASE HOLD	[illegible]	[illegible]
SKY SPLITTER	↘B	[illegible]
SKY SPLITTER～CHIEF HOLD	[illegible]	[illegible]
HEAD BUTT	→B	[illegible]
DOUBLE HEAD BUTT	→B·B	[illegible]
FEITARU DIVE	←B	[illegible]
FEITARU DRIVE	←B·B	[illegible]
FEITARU DRIVE～CHIEF HOLD	[illegible]	[illegible]
RISING STRIKE	[illegible]	[illegible]
LUKE SPLITTER	[illegible]	[illegible]
FERMENT DIVIDE	〔B〕A	[illegible]
FULL SWING SPLITTER	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
HELM DIVIDERS	〔B〕G·B	[illegible]
ARMOUR BREAKER	〔B〕G·B·B	[illegible]
ARMOUR BREAKER～CHIEF HOLD	[illegible]	[illegible]
BREAK KICK	〔B〕G·B·K	[illegible]
EARTH DIVIDE	[illegible]	[illegible]
GLIDE LOW KICK	↙K	下
GLIDE LOW KICK	↓K	下
DARK MIDDLE KICK	↘K	中
ACCELERATOR KICK	↘K·K	中·下
ACCELERATOR HEAD UPPER	↘K·K·B	中·下·中
DARK SIDE KICK	←K	中
JEIDO CRACKER	→K	上
SHOULDER CHARGE	→(→)K	中
RISING KICK	站立途中K	中·中
SUTONBINGU	↓↘→K·K·K·K·K or 蹲下途中K·K·K·K·K	下·下·下·下·下
EARTH TORANPURU	↓↘→〔K〕or 蹲下途中〔K〕	下
DARK SOUL IMPACT	↘A+B	下
FLYING EDGE	→(→)A+B	中
FLYING EDGE～DOWN	→(→)A+B·(↓)	中
CHIEF HOLD	B+K	（架式中再按→B+K變轉為BASE HOLD，輸入←B+K則轉為TEXT HOLD）
CHIEF HOLD	↓B+K or ↑B+K	
SIDE GAUNTLET BUSTER	↓B+K·→B	中
SIDE GAUNTLET BUSTER	↑B+K·→B	中
TEXT HOLD	←B+K	（架式中再按B+K變轉為CHIEF HOLD，輸入→B+K則轉為BASE HOLD）
BASE HOLD	→B+K or 蹲下途中↘B+K	（架式中再按←B+K變轉為TEXT HOLD，輸入B+K則轉為CHIEF HOLD）
DROP KICK	→(→)B+K	上
SPIN KICK	A+K	上
SPIN KICK SLASH	A+K·A	上·上
SPIN DOUBLE SLASH	A+K·A·A	上·上·上
SPIN SLASH CROSS	A+K·A·A·B	上·上·上·中
SPIN SLASH CROSS	A+K·A·ANB	上·上·上·中
SPIN SLASH CROSS～BASE HOLD	A+K·A·AN〔B〕	上·上·上·中
SPIN SLASH GROUNDER	A+K·A·↓A	上·上·下
SPIN DOUBLE GROUNDER	A+K·A·↓A·A	上·上·下·下
SPIN KICK SLASH～TEXT HOLD	A+K·〔A〕	上·上
SPIN MIDDLE KICK	A+K·K	上·中
CHIEF HOLD		
CHIEF HOLD	B+K	（架式中再按→B+K變轉為BASE HOLD，輸入←B+K則轉為TEXT HOLD）
TELLER CIRCULAR	CHIEF HOLD中A	上·中
TELLER CIRCULAR～TEXT HOLD	CHIEF HOLD中〔A〕	上
TELLER SUTONBA	CHIEF HOLD中B	中
TELLER KNEE	CHIEF HOLD中K	中
TELLER BERUFURI	CHIEF HOLD中K·K	中·上
BASE HOLD		
BASE HOLD	→B+K or 蹲下途中↘B+K	（架式中再按←B+K變轉為TEXT HOLD，輸入B+K則轉為CHIEF HOLD）
GRIEVE SIZE	BASE HOLD中A	下
GRIEVE SIZE～TEXT HOLD	BASE HOLD中〔A〕	下
GRIEVE CATAPULT	BASE HOLD中B	下
GRIEVE CATAPULT～CHIEF HOLD	BASE HOLD中〔B〕	下
GRIEVE RAM	BASE HOLD中K	中
FIEND SHUTTER	BASE HOLD中A+B	中
AIR DIVIDE	BASE HOLD中〔B〕A	中·中·中
TEXT HOLD	←B+K	（架式中再按B+K變轉為CHIEF HOLD，輸入→B+K則轉為BASE HOLD）
PHANTOM SLASH	TEXT HOLD中A	下
DOUBLE PHANTOM SLASH	TEXT HOLD中A·A	下·上
PHANTOM SLASH GROUNDER	TEXT HOLD中A·↓A	下·下
PHANTOM TIPPER	TEXT HOLD中B	中
PHANTOM TIPPER～CHIEF HOLD	TEXT HOLD中〔B〕	中
PHANTOM TWO KICK	TEXT HOLD中K	上
SOUL BAITA	TEXT HOLD中〔BA〕	

移動技

技名	指令	攻擊判定
BACK SPIN SLASH	↙方向移動中A	上
SHADOW IMPACT	↙方向移動中B	下
HIGH BREAK BUREBU KICK	↙方向移動中K	中
CHIEF HOLD	↙方向移動中B+K	
WILD SLASH	↙方向移動中A	中
SWORD BUSTER	↙方向移動中B	中
GAUNTLET BUSTER	↙方向移動中B→	中
RANBATO BUSTER	↙方向移動中B←	中
SWORD BUSTER CANCEL～CHIEF HOLD	↙方向移動中BN←	
HELM DIVIDERS	↙方向移動中B·B	中·中
ARMOUR BREAKER	↙方向移動中B·B·B	中·中·下
ARMOUR BREAKER～CHIEF HOLD	↙方向移動中B·B·〔B〕	中·中·下
BREAK KICK	↙方向移動中B·B·K	中·中·中
HELM DIVIDERS	↙方向移動中〔B〕G·B	中
ARMOUR BREAKER	↙方向移動中〔B〕G·B·B	中·下
ARMOUR BREAKER～CHIEF HOLD	↙方向移動中〔B〕G·B·〔B〕	中·下
BREAK KICK	↙方向移動中〔B〕G·B·K	中·中
SWORD BUSTER～BASE HOLD	↙方向移動中〔B〕	中
BUSTER GROUNDER	↙方向移動中B·↓A	中·下（可於第二發中按擊鍵）
BUSTER GROUNDER 2 暴發CANCEL～CHIEF HOLD	↙方向移動中B·↓A·(←)	中·下（可於第二發中按擊鍵）
SPIN KICK	↙方向移動中K	上
SPIN MIDDLE KICK	↙方向移動中K·K	上·中
SPIN KICK SLASH	↙方向移動中K·A	上·上
SPIN KICK SLASH～TEXT HOLD	↙方向移動中K·〔A〕	上·上
SPIN DOUBLE SLASH	↙方向移動中K·A·A	上·上·上
SPIN SLASH CROSS	↙方向移動中K·A·A·B	上·上·上·中
SPIN SLASH CROSS	↙方向移動中K·A·ANB	上·上·上·中
SPIN SLASH CROSS～BASE HOLD	↙方向移動中K·A·AN〔B〕	上·上·上·中
SPIN SLASH GROUNDER	↙方向移動中K·A·↓A	上·上·下
SPIN DOUBLE GROUNDER	↙方向移動中K·A·↓A·A	上·上·下·下
CHIEF HOLD	↓方向移動中B+K	
RIDE SLASHER	↘方向移動中A	上
SKY SPLITTER	↘方向移動中B	中
SKY SPLITTER～CHIEF HOLD	↘方向移動中〔B〕	中
SHOULDER CHARGE	↘方向移動中K	中
CHIEF HOLD	↘方向移動中B+K	
BACK SPIN SLASH	←方向移動中A	上
FEITARU DIVE	←方向移動中B	中
FEITARU DRIVE	←方向移動中B·B	中·下
FEITARU DRIVE～CHIEF HOLD	←方向移動中〔B〕	中
HIGH BREAK BUREBU KICK	←方向移動中K	中
TEXT HOLD	←方向移動中B+K	
RIDE SLASHER	→方向移動中A	上
LUKE SPLITTER	→方向移動中B	中
SLIDING KICK	→方向移動中K	下
FERMENT DIVIDE	→方向移動中〔B〕A	中·中·中
FLYING EDGE	→方向移動中A+B	中
FLYING EDGE～DOWN	→方向移動中A+B·(↓)	中
DROP KICK	→方向移動中B+K	上
BACK SPIN SLASH	↖方向移動中A	上
SHADOW IMPACT	↖方向移動中B	中
HIGH BREAK BUREBU KICK	↖方向移動中K	下
CHIEF HOLD	↖方向移動中B+K	
WILD SLASH	↑方向移動中A	中
SWORD BUSTER	↑方向移動中B	中
GAUNTLET BUSTER	↑方向移動中B→	中
RANBATO BUSTER	↑方向移動中B←	中
SWORD BUSTER CANCEL～CHIEF HOLD	↑方向移動中BN←	
HELM DIVIDERS	↑方向移動中B·B	中·中
ARMOUR BREAKER	↑方向移動中B·B·B	中·中·下
ARMOUR BREAKER～CHIEF HOLD	↑方向移動中B·B·〔B〕	中·中·下
BREAK KICK	↑方向移動中B·B·K	中·中·中
HELM DIVIDERS	↑方向移動中〔B〕G·B	中
ARMOUR BREAKER	↑方向移動中〔B〕G·B·B	中·下
ARMOUR BREAKER～CHIEF HOLD	↑方向移動中〔B〕G·B·〔B〕	中·下
BREAK KICK	↑方向移動中〔B〕G·B·K	中·中
SWORD BUSTER BASE HOLD	↑方向移動中〔B〕	中
BUSTER GROUNDER	↑方向移動中B·↓A	中·下（可於第二發中按擊鍵）
BUSTER GROUNDER 2 暴發CANCEL～CHIEF HOLD	↑方向移動中B·↓A·(←)	中·下（可於第二發中按擊鍵）
SPIN KICK	↑方向移動中K	上
SPIN MIDDLE KICK	↑方向移動中K·K	上·中
SPIN KICK SLASH	↑方向移動中K·A	上·上
SPIN KICK SLASH～TEXT HOLD	↑方向移動中K·〔A〕	上·上
SPIN DOUBLE SLASH	↑方向移動中K·A·A	上·上·上
SPIN SLASH CROSS	↑方向移動中K·A·A·B	上·上·上·中
SPIN SLASH CROSS	↑方向移動中K·A·ANB	上·上·上·中
SPIN SLASH CROSS～BASE HOLD	↑方向移動中K·A·AN〔B〕	上·上·上·中
SPIN SLASH GROUNDER	↑方向移動中K·A·↓A	上·上·下
SPIN DOUBLE GROUNDER	↑方向移動中K·A·↓A·A	上·上·下·下
CHIEF HOLD	↑方向移動中B+K	
RIDE SLASHER	↗方向移動中A	上
SKY SPLITTER	↗方向移動中B	中
SKY SPLITTER～CHIEF HOLD	↗方向移動中〔B〕	中
SHOULDER CHARGE	↗方向移動中K	中
CHIEF HOLD	↗方向移動中B+K	

基本技

技名	指令	攻擊判定
SLASH	A	上
SWORD BUSTER	B	中
DARK HIGH KICK	K	上
LEG SLASH	(↓)A	[illegible]
SPLITTER BUSTER	(↓)B	[illegible]
DARK LOW KICK	(↓)K	[illegible]
TURNING HEAD SLASH	背向對手時A	[illegible]
TURNING SWORD BUSTER	背向對手時B	[illegible]
TURNING DARK HIGH KICK	背向對手時K	[illegible]
TURNING LEG SLASH	背向對手時(↓)A	[illegible]
TURNING SHOULDER SPLITTER	背向對手時(↓)B	[illegible]
TURNING DARK LOW KICK	背向對手時(↓)K	[illegible]
JUMPING BACK SPIN SLASH	↖ or ↑ or ↗A	[illegible]
FEITARU BUSTER	↖ or ↑ or ↗B	[illegible]
JUMPING BUREBU KICK	↖ or ↑ or ↗K	[illegible]
JUMPING BACK SPIN SLASH	G+↖A or G+↑A or G+↗A	[illegible]
FEITARU BUSTER	G+↖B or G+↑B or G+↗B	[illegible]
JUMPING BUREBU KICK	G+↖K or G+↑K or G+↗K	[illegible]
DIVING LEG SLASH	G+↘着地時A or G+↓着地時A or G+↙着地時A	[illegible]
DIVING FULL SWING SPLITTER	G+↘着地時B or G+↓着地時B or G+↙着地時B	[illegible]
DIVING ACCELERATOR	G+↘着地時K or G+↓着地時K or G+↙着地時K	[illegible]

投技

技名	指令	攻擊判定
HILT IMPACT	近敵時A+G	投技
NIGHTMARE SLASHER	近敵時B+G	投技
WITCH HUNT	[illegible]	投技
CALAMITY FALL	[illegible]	投技
[illegible]	[illegible]	投技
UP TOSS	[illegible]	投技
THRUST THROW	[illegible]	[illegible]
THRUST THROW	[illegible]	[illegible]
UP TOSS	[illegible]	投技
UP TOSS	[illegible]	投技











©SNK 1998

AD/FIG/2P
製造商：SNK
基板：MVS
推出日期：已推出
容量：683 M

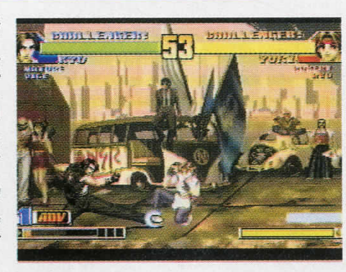
THE KING OF FIGHTERS'98～DREAM MATCH NEVER ENDS～
（海外版：THE KING OF FIGHTERS'98～THE SLUGFEST～）

TEXT：KOTARO
協力：ZAC

系統補足

EXTRA MODE

POWER GAUGE & 超必殺技



EXTRA MODE中，自方儲氣達至POWER GAUGE MAXIMUM狀態，基本持續時間為遊戲中的20秒，而受攻擊達至MAXIMUM狀態的持續時間則為40秒，整體與前作中的基本設定相同。

STEP & BACK STEP

STEP是往前方小跳踏前的特殊動作，移動速度高之餘，也能迴避位置較低的技和足拂攻擊，但缺點就是角色會完全處於無防備的狀態之中。然而在《THE KING OF FIGHTERS'98～DREAM MATCH NEVER ENDS～》中，STEP能使用空中的特殊技、必殺技和超必殺技，成為特殊的中段技攻擊，所以使用持有空中特殊技的角色時便要有效地運用。





■兩種模式共通操作BACK STEP、亦與STEP持有相同的效果。



■當兩者同為EXTRA MODE角色時，挑發就能成為削減對手POWER GAUGE量和阻撓對手儲氣的主要系統





攻擊迴避 & COUNTER攻擊

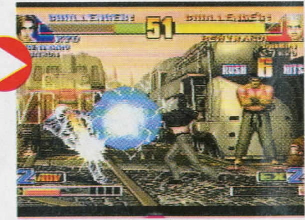


EXTRA MODE主軸系統「攻擊迴避」，是持有無敵狀態的特殊動作，即使動作完結亦不會出現任何空隙，除了投技判定的招式外，一切打擊技亦對其起不了作用。

「COUNTER攻擊」是中斷攻擊迴避專用打擊技的強力反擊系統，亦是全角色共通能以必殺技和超必殺技CANCEL的特殊技，主要作為在「攻擊迴避」迴避對手技攻擊後反擊和連續技之用。可是，由於《THE KING OF FIGHTERS'98～DREAM MATCH NEVER ENDS～》中，全體角色的COUNTER攻擊出招時間比以前稍慢，因此玩者要掌握於對手硬直解除前作出反擊。







ADVANCED MODE

解拆投技



脫出通常投的系統，除了摑技類的通常投和必殺投之外，其他通常技均能一律破壞。而解拆投技與前作相違的地方，就是指令上的改變，其中前作是於對手投技成立前AB同按或拉控桿的下要素方向加任何攻擊掣，現在則改為對手投技成立前AB同按或拉控桿的左右方向加任何攻擊掣，所以大家在使用上就需要注意。



■ADVANCED MODE中的GUARD CANCEL緊急迴避，在移動距離上是稍遜於EXTRA MODE

共通系統

吹飛攻擊

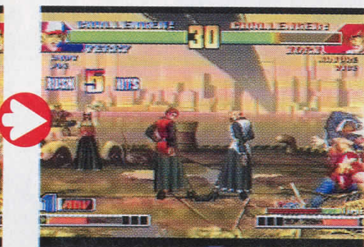


持有令對手倒地的特殊效果通常技，而本作中各角色的通常、大跳躍與小、中跳躍在攻擊力上原來有着不為人知的差異，其中特定的角色更能左右吹飛攻擊的效果。

COUNTER HIT

COUNTER HIT是擊潰對手全般的小中跳躍攻擊、COUNTER攻擊、特殊技、必殺技、超必殺技，以及MAXIMUM狀態中的通常技和DASH(ADVANCE MODE)，所出現的特殊效果。其中能令攻擊力增強，至於強度就會因技的不同而有所相異，但對於以多段HIT效果的攻擊COUNTER HIT時，其接續往後的攻擊力亦會減半。

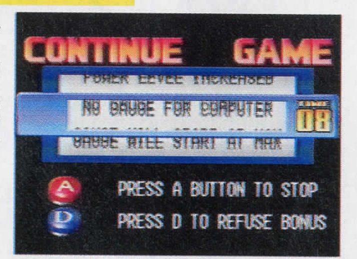




追加情報

CONTINUE SERVICE

與《REAL BOUT餓狼伝説2～THE NEWCOMERS～》中相類的系統，在玩者CONTINUE時，透過從輪盤中的選擇，取得令自方有利的條件。



FEELING VARIATION SYSTEM

「FEELING VARIATION SYSTEM」(一天換一次情緒系統)內各角色均設定有「良好」、「普通」和「惡劣」三種情緒，利用業務用MVS內藏的時間日子機能，將每日的情緒變化隨機選出，其中不同的情緒狀態對於ADVANCED MODE中的POWER GAUGE STOCK繼承有着不同的影響。

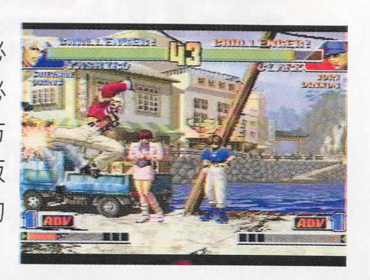


■於ORDER SELECT畫面中按START掣，各角色的情緒狀況便一目了然



■時間日子不同，角色情緒亦會有所相異

空中防禦



能於空中防禦飛行道具(超必殺技系除外)、跳躍攻擊和空中必殺技的系統。在本篇中，空中防禦的時間明顯縮短，令以往於版邊空中防禦對手攻擊後指令投的技倆不能再大派用場。

指令投失敗



■對於ADVANCED MODE而言，指令投失敗的最大優點就是可以作為增加POWER GAUGE量的方法

本作中新追加的設定，就是於指令投中判定距離以外或落空時，所出現的失敗動作和硬直，雖然失敗動作的空隙可不算大，但是於近距離狀態下遭反擊的機會便大大提高。

日子對角色情緒之影響

良好	下一位角色除了能繼承其POWER GAUGE STOCK之外，更會額外追加多一個STOCK
普通	下一位角色只能繼承其POWER GAUGE STOCK
惡劣	下一位角色雖然能繼承其POWER GAUGE STOCK，可是卻會減去一個STOCK



新款「影相機」出現

SOO NEE BEE

相信有不少女讀友都有玩開「影相機」吧（男讀友多數都會被女友「屈」合照或「屈」入錢……）？今次我們介紹的，可以說是最多嘢玩的一部「影相機」，如果大家有興趣，便快點到遊戲機城玩玩吧！如果閣下不想給女友「屈玩」的話，便立即將今期《街機皇》燒了吧！又或可以嘗試買晒所有的《街機皇》，免得被女友知道……

BY：ZAC
協力：綠毛小春 維也納／千里
鳴謝：遊戲機城／牛奶妹



■牛奶妹真人示範呀！



■這就是《SOONEE BEE》的「歐啞」

有乜特別？

如果大家有玩開「影相機」的話，都會發覺大部分都只是「換框不換玩法」，極其量都只不過是讓閣下可選擇「藍調」、「啡調」等單色照。而這隻《SOONEE BEE》就所不同，除了上述的幾種玩法及效果外，更有很多玩法。但因有太多，所以現在只為大家介紹幾種特別的玩法。





■在遊戲機城的《SOONEE BEE》旁有一大張「SAMPLE板」，但家可以睇清楚先至入錢

自選背景

除了有得選「有框」或「無框」之外，玩者還可以選擇背景。而《SOONEE BEE》的背景更「包羅萬有」，玩者可以選擇已有的背景（俗稱：罐頭嘢），還可以自備圖片來作背景。在拍攝當日，便有朋友帶着某明星的照片來玩，與那（明）星來個「合照」，而牛奶妹更表示，因為上期封面張相影得差，所以要來一個大平反，與上期的自己「合照」，「還我清白」云云……

■閣下可以將自己帶嚟嘅「背景」放喺哩個位處等攝

■影時記得企近啲個「芒」，唔係會影到閣下似「黑鬼」

■可以用任可雜誌、相片做背景。圖中牛奶妹就同上期嘅自己合照，佢話要「還我清白」喎……

乜「晒屎」有

當玩者在開始拍照前，可選擇照片的「晒屎」。《SOONEE BEE》的「晒屎」可謂乜都有。包括傳統的16張張、兩大張（真係好大張）、4大張（都好大張㗎嘞）同2大8細，簡直啱晒唔同人仕嘅需要，大家快啲去幫襯啦！！！

16發連射OK！

所謂「16發連射」，就是指玩者要連續拍16張照片（16發），被閃光燈「連射」。而這個玩法的特別之處，就是那16張照片的框都完全不同，而且也是每次不同的（即RANDOM出框），因此，玩者在拍照時要不停擺出各種「鋪屎」來滿足各個框的「需要」。幸好，店主SET了每隔2秒才拍一張，讓大家有足夠時間擺「鋪屎」之餘又不會「等影等到梗晒」……

■哩兩個字一出現就會將閣下嘅魂魄攝走……



■哩個就係「16發連射」嘞，每個框都唔同，每次嗰16個框都唔同，真係影都影唔晒呀！

有嘢送？！

唔知大家想唔想得到牛奶嘅《SOONEE BEE》貼紙相（好似話會有親筆簽名）呢？想嘅話就快啲剪低印花，寄嚟俾我哋，信封註明「索取牛奶妹……啲相」就得。有冇咁着數？你話呢？？



主持人：SNK ASIA LTD.的JIRO SAN & KYOU SAN

SNK ASIA LTD.

SNK廣播站

JIRO：哈囉！大家好嗎？首先多謝大家的支持，自《拳皇'98》推出以來，一直穩守街機榜的第一位，感謝，多謝！

KYOU：希望大家繼續捧場，勤點練習，到年尾比賽時，有很多的"究極格鬥家"齊集比賽會場。

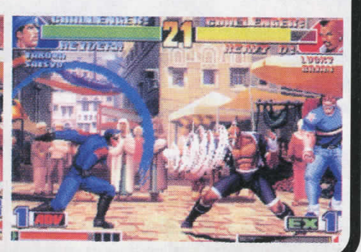
JIRO：放開《拳皇'98》在一邊，在上期介紹過的"BEAST BUSTER 2"(《BEAST BUSTERS～SECOND NIGHTMARE～》)即將在8月底試版登場。我相信喜歡"B級"恐怖片的觀眾，應該會很喜歡這遊戲。

KYOU：而日本SNK代理了一隻由美國雅達利公司出品的電單車遊戲，名叫"RADIKAL BIKERS"，你是扮演一個送薄餅的速遞員，乘坐一部有火箭加速的綿羊仔，在限定時間內排除種種障礙將貨送到目的地。

JIRO：詳細請看下圖片的介紹。那下期再見，BYE BYE！

KYOU：SAYONARA！





拳皇98情報站

NEO GEO家庭用行貨(卡帶版)

SNK 20週年紀念特別版

1) 發售日期：9月下旬

2) 容量：683 MEGA

3) 特典：1.特價入會〔SNK SUPPORTERS CLUB(ASIA)〕

2.抽獎共五名《拳皇'98》街機超巨型海報

3.抽獎共十名NEO GEO記事簿(黑色)

4.稍後公報(人人有份)

每一盒原裝行貨盒帶均有上述特典，為保障消費推益，請勿購買沒有以上特典的貨品



新GAME情報站

*以下仍屬開中畫面

RADIKAL BIKERS

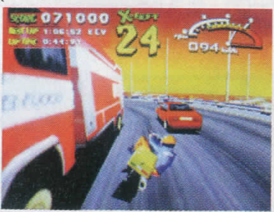
AD RAC
製造商：ATARI
推出日期：未定
容量：不明

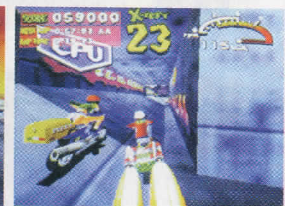
《RADIKAL BIKERS》是由美國著名軟件及硬件公司ATARI最新開發製作的業務用街機作品。如前所述，遊戲是一個圍繞薄餅速遞員的賽車遊戲，玩者要在有限的時間之內到達終點，其間不乏陷阱障礙阻撓玩者前進，因而玩者需要活用馬路上的地型和所得的道具迴避危機。















街機信箱（暫名）

主持：冥界俏郎君



雖然本君主持的街機信箱已有好一段日子，可是信件仍是寥寥可數，是否讀者嫌本君太過「地底」？抑或是……

你真喺夠運喇！

冥界俏郎君：

不好意思在下第一次來信，希望有幸能被抽中而刊出吧！

1）在格鬥遊戲中，「假防禦」是甚麼？

2）你們會否出《THE KING OF FIGHTERS'98》的攻略本嗎？

3）你們會否刊出《THE KING OF FIGHTERS'98》中各人的連續技嗎？

4）《THE KING OF FIGHTERS'98》有否隱藏角色？若有的話方法又是怎樣？

5）《THE KING OF FIGHTERS'98》為甚麼會有已故角色復活的情況發生呢？到底今集的故事背景是怎樣？

6）《真SAMURAI SPIRITS～霸王丸地獄變～》中，眾角色怎樣變成毛公仔呢？

7）《真SAMURAI SPIRITS～霸王丸地獄變～》中，甚麼角色是持有秘奧義呢？而正確指令又是怎樣？

8）NEO GEO版的《真SAMURAI SPIRITS～霸王丸地獄變～》，怎樣使用黑子和羅將神 MIZUKI？

9）你們覺得《～幕末浪漫～月華之劍士》怎樣？

10）《～幕末浪漫～月華之劍士》會否推出續篇？

11）你們能否刊出嘉神慎之介的全技指令和技 CANCEL 表呢？

新撰組支持者．王生狼．惡即斬NOBUHIRO WATSUKI

NOBUHIRO WATSUKI：

1）簡單點說，假防禦就是未被攻擊前已發生的防禦狀態，強制令玩者硬直不能移動。

2）會，不過還請閣下耐心等待一下。

3）會，請繼續留日後我們的介紹。

4）隱藏角色的而且確是有，不過在現階段仍是不太方便透露，還請閣下繼續留意日後的報導，我們會在稍候的時間公布。

5）其實OROCHI篇的故事已於《THE KING OF FIGHTERS'97》告中一段落，而今次續篇《THE KING OF FIGHTERS'98～DREAM MATCH NEVER ENDS～》是以SPECIAL EDITION的形式作為主幹，所以故事亦並非以前數作為依歸，因此MATURE、VICE和RUGAL BERNSTEIN等角色亦紛紛再次於遊戲中登場。

6）方法就是於對戰中輸入以下的指令便可。

霸王丸	→↘↓↙←→←+B
奈戶流留	↘↓↙←↓↙+D
服部半藏	→←→←→←↓+A
王虎	→←↙↓↘→←+D
GALFORD	→↘↓↙←→←+C
橘 右京	↘↓↙←→↓↘+B
千兩狂死郎	→←↙↓↘→←+D
不知火幻庵	↘↓↙←↓↙+C
EARTHQUAKE	→←→←→←↓+B
柳生十兵衛	→↘↓↙←→←+D
CHARLOTTE	↘↓↙←↓↙+D
牙神幻十郎	→↘↓↙←→←+B
CHAM CHAM	↘↓↙←↓↙+B
NEINHALT SIEGER	→↘↓↙←→←+A
花諷院和狆	←↙↓↙←→+D
黑子	↙↓↘→↓↘+D

7）遊戲中只有霸王丸、奈戶流留、服部半藏和GALFORD四個角色持有秘奧義，而以下就是他們四人的秘奧義指令。

霸王丸	天霸封神斬	↘←↙↓↘→←↓↙+BC同按
奈戶流留	幻鷹神之輪舞	↘↓↙←→↓↘+BC同按
服部半藏	忍法 影舞	→←→←→←↓+BCD同按
GALFORD	BACK STUB	→←→←→←↓+BCD同按

8）在NEO．GEO版的《真SAMURAI SPIRITS～霸王丸地獄變～》中，只能使用隱藏角色黑子，而最終BOSS羅將神MIZUKI則不能使用。至於使用黑子的方法是在對戰中的選人畫面輸入「↑↓←↑↓→+A」，成功後便可以選用到黑子參戰。

9）平心而論，《～幕末浪漫～月華之劍士》的而且確是近年非系列類型遊戲中的佳作，除了突破以往劍術格鬥遊戲的框框之外，大獲好評的「力」與「技」劍質設定亦恰到好處，將通常格鬥遊戲的衝突大大減少，是去年SNK所推出作品中的優秀之作。

10）雖然有報道指續篇已在開發中，將會於今年冬季推出，可是實際廠方仍未有消息公布，但單看前作移植至PlayStation之上，就可知道「空穴來風、未必無因」。

11）當然沒有問題。

嘉神 慎之介

技指令表

覺醒前	
特殊技	
焦腳．焚如	空中↙or↓or↘+C
覺醒	BCD同按
必殺技	
不知火	↓↘→+A or B
焰咆吼	近敵時→↘↓↙←+C
昇華對應必殺技	
焦咆吼	→↓↘+A or B
超奧義	
紅蓮朱雀	空中←↙↓↘→+AB同按
潛在奧義	
焚書坑儒	↓↙←↙→+B
覺醒後	
特殊技	
焦腳．降炎	空中↙or↓or↘+C
必殺技	
地獄之劫火	↓↘→+A or B
愚者之嘆息	近敵時→↘↓↙←+C
冥府之嚮導	↓↙←+A or B
欺瞞之鏡	←↙↓↘→+C
昇華對應必殺技	
黃泉之翼	→↓↘+A or B
超奧義	
負之制裁	空中←↙↓↘→+AB同按
負之洗禮	→←↙↓↘→+AB同按
潛在奧義	
紺碧之猛禽	↓↙←↙→+B

CANCEL 表

	力	技
站立A	HC(×/ ○)	C(×/ C)
蹲下A	×(○)	C(C)
←+A	C(C)	C(C)
站立B	HC(HC)	C(C)
蹲下B	HC(HC)	C(C)
→+B	×(×)	×(×)
站立或蹲下C	HC	C
→or↘+C	HC	C
C	(HC/ HC)	(C/ C)
防禦彈(D)	×(×)	×(×)
B+C	×(×)	GC(GC)
焦腳．焚如	C〔*1〕	
焦腳．降火	(C)〔*2〕	

*1.：紅蓮朱雀不能CANCEL

*2：唯覺醒後的「力」劍質可CANCEL負之制裁

冥界俏郎君

街頭GAME霸王

無尚魔法 拳皇九十八（PART II）



■即使TERRY係「鬼樣」……



■但係當ANDY俾人「摑緊」……



■TERRY都會彈出嚟幫拖嘅

上期咪同大家講過哩個「人樣」嘅問題嘅？原來哩樣嘢有個「學名」，叫做「FEELING VIRIATION SYSTEM」，即係話個人啲FEELING會變（VARIATE）咁解。之但係，有啲機友就以為哩個「人樣」係同「相性」係一樣嘅。小弟覺得要同大家清楚先得，因為哩兩樣嘢係完全唔嘅。首先講返個「人樣」，小弟就話過係代表哩個人物喺死咗之後會唔會留超必珠俾下一個「隊友」㗎啦，「開心樣」就加一粒、「平常樣」就冇多冇少，而「嬲樣」就扣一粒。但係「相性」哩樣嘢嘅意思就係指，閣下用緊哩個人物喺「隊友」有難時會唔會作出「援護攻擊」哩個行為。所謂「援護攻擊」，就係閣下用緊嘅人物自己「地頭」（1P喺左邊版邊、2P喺右邊版邊）嘅時候俾對手用「摑技」（例如呀JOE嘅「菠蘿蓋地獄」）打緊又或者慘被打暈，若果閣下嘅體力少過對手，咁只要閣猛撳ABC掣，後方等出場嘅人物（要未輸喎）就有可能跳出嚟阻止對手。至於哩啲「隊友」會唔會跳出嚟呢？就要睇吓佢同俾人打緊嘅「隊友」之間嘅「相性」嘞，換句話講，即係睇吓佢哋夠唔夠老友。「相性」哩家嘢就會影響到啲隊友一係就一定會作出「援護攻擊」、一係就會有50個%作出「援護攻擊」，同埋會死都唔出嚟幫拖。而人物之間嘅「相性」係定咗㗎嘞，完全唔關嗰啲「人樣」事，下期我哋會俾個表大家睇睇。之但係，有啲人物「相性」大家一諗就諗到啦，你話如果草薙京有事，八神會唔會出嚟幫拖吖？係咪？

近排都唔知講乜好，

唔係《'98》就係《ZERO 3》……

ZERO 3 的隱藏人

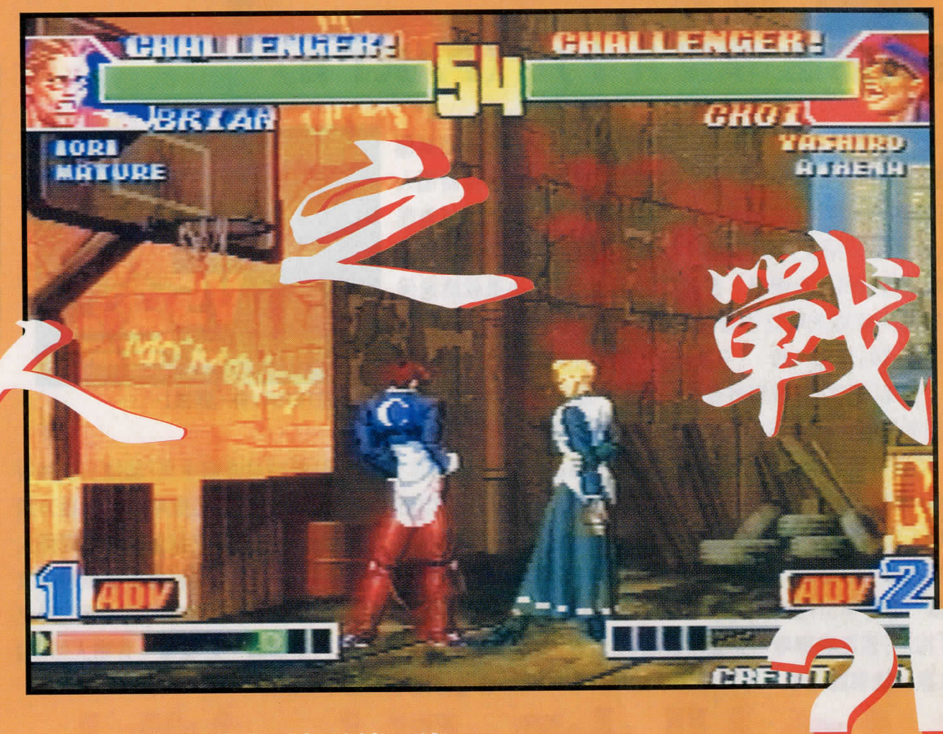
相信大家都有玩過吓哩個《STREET FIGHTER ZERO 3》啦？唔知大家玩成點呢？相信大家都會玩到喺打大佬（即係M.BISON）之前，會遇上幾個「新人物」出嚟同你打㗎啦？暫時我哋就見到3個，包括「拳皇太痕」、同「謎之雙子」。哩班友仔有冇得用呢？相信大家都會想用吓㗎啦，小弟都好想用返「拳皇太痕」啊～～而如果大家有玩開，都會知道喺揀人畫面嘅4個角位都一個「RANDOM格」㗎啦？照計如果要用隱藏人物就一定要去哩啲格仔處「做手腳」啦，係咪？如果你係咁諗就啱嘞。小弟近排收咗幾個用哩排隱藏人嘅秘技，雖然全部都係流嘅，但係全部都有一個共通點，就係要喺嗰處「做手腳」……咁真相係點呢？下期話俾大家知，OK？



■點至可以用到呢？

每期自製靈異現像！





《街機皇》試刊第9號
逢隔周五出版
隨《遊戲誌》第81期免費附送
◆出版／CINEASTE INTERNATIONAL LTD.
地址／香港灣仔駱克道33號中央廣場7樓
電話／2380-2223
傳真／2866-2618
電子郵件／cineaste@glink.net.hk
◆特別計劃部製作
◆特別計劃部／ZACKY WU、天草四郎時貞、維也納
◆責任編輯／ZAC
◆製作部／ZAC、天草四郎時貞、維也納
◆特約筆者／KOTARO
◆封面及美術設計／佐治
◆對日絡聯及市場發展／畑山哲哉
◆廣告部／吳學智ATUS NG
電話／23511-8208
◆電腦分色／御印堂有限公司、EPS PRODUCTION LTD.、RED STAR GRAPHIC PRINTING
◆印刷／凸版印刷（香港）有限公司
地址／新界元朗工業邨福宏街一號凸版印刷中心
◆發行／德強記書報社
地址／九龍長沙灣通州西街1064-66號地下B座
電話／2720-8888
◆鳴謝：牛奶妹／遊戲機城／三星／NAMCO LTD.